

痛風スゴロクの説明書

	2~4人用
	40分以内
	対象年齢 10歳以上

みんなで食べ放題のバイキングに来ました。時間内に
全員で協力して料金の元を取れば勝ち。

しかし、みんなは痛風持ちです。
痛風が爆発した人はリタイアになります。

準備

各自好きな色の駒を取り、それを自分の駒にします。駒が決ったら「スタート」のマスにそれを置いてください。
バイキングの料金は1人20コインです。各自20コインを取って、盤面の中央に全て支払ってください。
そして、尿酸値キューブ(黄色いキューブ)を各自1つ取って手元に設置してください。
盤面のマス目に、各マス目に対応した色(コインの枚数)のカードを、表向き(色が濃く、枠の白い面)で6枚ずつ配置してください。
ただし、「ビール」のカードは特殊カードです。1つの山札にまとめて、盤面以外の適当に空いているスペースに置いてください。

プレイ ~レースフェイズ~

このゲームは協力ゲームです。勝者の順位すらありません。尿酸値の高そうな人からダイスを振り、スタートのマスから盤面に進みます。止まったマス目で、設置されているカードを取るか、取らないかを選ぶことができます。ただし、積まれているカードの一番上のカードしか、取ることはできません。各自盤面を一周するまでの間、料理カードを3枚まで取得できます。
料理は、スタートからゴールに向かうにつれ、高価になってゆきます。※(取った料理カードの裏側は、全員がレースフェイズを終えるまで見てはいけません)(また、ゲームの進行につれて料理カードが切れてしまうマス目が現れることもあります、そのマスに止まった場合は料理カードを得られません)
上記の処理が済んだら手番を交代し、次の人も同じように盤面を進みます。手番が一巡しても、カードが三枚揃うかゴールラインを越えるまでこの操作を繰り返します。(ゴールラインを越えて止まったマスの料理まで、取得を選べます)
カードが三枚揃うか、ゴールラインを越えたプレイヤーは、レースから降りて全員がレースフェイズを終えるまで待ちます。レースから降りたプレイヤーはその時、「ビールカード」を1枚取得するかどうかを選べます。これは、既にカードを3枚取っていたとしても、加えて取得することができます。
残されたプレイヤーは、降りたプレイヤーの手番をとばしてゲームを続行します。全員がレースを降りたら、レースフェイズは終了します。(カードが3枚に満たなくても、ゴールラインを越えたプレイヤーはレースから降りなければなりません)

プレイ ~食事フェイズ~

料理カードを取得しただけでは、食事して料金の元を取ったことになりません。料理カードの裏側をみると、プリン体ゲージの数がそれぞれ書かれています。各自手元にある尿酸値キューブの上に、その数の尿酸値キューブをさらに積んで下さい。
プリン体ゲージ分のキューブを積むことに成功すれば、その食事が認められ、カードごとに決められた枚数のコインを場の中央から減らせます。(尿酸値キューブを積む操作は、両手を使ってもタワーの形を整えたりしても構いません)
食事の処理は1人ずつ、料理一品ごとに行ないます。(処理する料理の順番は任意です)もし、食事の最中に尿酸値タワーが物理的に倒れてしまうことがあれば、その料理は未処理扱いになり、そのプレイヤーはゲームから脱落します。
また、食事フェイズに限らずいつ何時でも、どんな理由であろうと尿酸値タワーが崩れればその所有者のみ、即脱落します。(ただし、それまでに取得したコインはそのまま、場に戻す必要はありません)
脱落したプレイヤーの持つ未処理の料理カードは、本人の次の手番のプレイヤーに引き継がれます。場のコインが全て回収できようと、取得した料理カードを全て処理できなければプレイヤー達の敗北になります。手元の全ての料理カードの処理に成功、もしくはタワーが倒れそのプレイヤーが脱落すれば、レースフェイズ同様の手番で料理を食べる操作をするプレイヤーが移ります。
全員の食事が済めば、食事フェイズの終了です。
これまでの流れを1ゲームとし、3ゲーム行います。(勿論、脱落したプレイヤーが復活する事はありません)
その3ゲームが済むまでの間に場のコインを全て取り除ければ、脱落したプレイヤーも含め全員の勝利です。
場のコインが余ってしまったら、全員の尿酸値タワーが倒れてしまえば、プレイヤーの敗北になります。

Q&A

Q: 痛風って、そもそもなんなの？

A: 身体の中の尿酸の濃度が高まると、血液に溶けているソレが結晶化します。水に溶けきらない塩みみたいな感じです。その尿酸の結晶ってのが、めっちゃトゲトゲしてて、関節みたいに血管のウネウネしているところに溜まって、その部分にちょーヤバい炎症を起こす。それが痛風です。

Q: 自分のコイン置き場のコインを全部とっちゃったら、次はどうするの？

A: 盤面にある各プレイヤーごとのコインの仕切りは、どのプレイヤーが戦犯なのか分かりやすくするためだけの、目安でしかありません。自分とこのコインが無くなったら、他の人そこから取ってください。

Q: このゲーム遊ぶと、痛風が治るの？

A: このゲームでのうんちくは、専門知識の全く無い作者が、インターネットで調べた程度の知識でしかありません。また、ゲームの都合上、食品の痛風に対する影響を都合良く解釈したり、効能を誇張して表現している箇所もあります。

そもそも、食事によるプリン体摂取は、痛風発症の原因の2割に過ぎないそうなので、食事制限をするのはストレスが溜まってかえって良く無い、という考えが最近のトレンドらしいです。なので、マジで痛風になっちゃったら迷わずお医者さんにGO!それが一番です。

Q: ゴールマスで止まったら、そこでレースから降りなきゃいけないの？

A: ゴールマスを越えた先のマスに止まるまで、サイコロを振ることができます。

なので、ゴールマスに止まっても次の手番で、もうサイコロ一回分先に進むことができます。

Q: あたし、痛風が怖くて夜も眠れないの。

A: 痛風になるのは、ほとんどが男性です。ホルモンの関係で、女性はまず発症することは無いので、安心してください。

Q: 一緒に遊ぶ友達がいません…

A: 実はこのゲーム、遊ぼうと思えば1人でも遊べますよ。

Q: ぶっちゃけこのゲーム、覚えゲーじゃね？

A: ぶっちゃけその通りですが、このゲームを網羅するくらい痛風の知識が身につけば、それで充分だと思いませんか？居酒屋とかで、うんちくを披露できますよ。でも、意外とこれまでの固定観念が邪魔して、なかなか覚えられないもんです。

Q: サイコロが当たって尿酸値タワーが倒れました。これってアウトですか？

A: もちろんアウトです。ホントはもっとデカくて重いサイコロを入れたかったのですが、値段の都合で無理でした。大きいサイコロを持っている方は、ぜひそれで遊んで貰いたいです。

Q: ネコが来て、尿酸値タワーを倒されました。これってアウトですか？

A: アウトです。

Q: 尿酸値タワーって、どのくらいまで積めるもんなの？

A: だいたい、20個前後で倒れます。作者見た最高の高さは32個でしたが、それは奇跡か見間違えなんだと思います。