

- ・プレイ人数：2人
- ・プレイ時間：20分～
- ・対象年齢：10才～

### ●LOGS・bloomで使用する内容物

- ゲーム盤…1台
- 通常コマ(黒)…33個 大コマ(黒)…8個
- 通常コマ(白)…33個 大コマ(白)…8個



### ●遊び方(ルール)

#### ①ゲームの目的

LOGS・bloomでは、盤上にさされた大コマの、たて・よこにとり合った通常コマの数をより多く獲得することを目指します。

#### ②ゲームの開始

先手・後手を任意の方法で決定し、黒番が先手で開始します。  
大コマは④大コマの使用の場合にのみ使用しますので、手元に置いておいてください。

#### ③通常コマの使用

プレイヤーは、黒番から自分の通常コマを交互に1個ずつ盤にさしていきます。盤上にコマがさされていない場所であれば、制限はありません。ただし、盤上にさされた通常コマは、④大コマの使用の場合以外、取りのぞいたり動かしたりすることはできません。

#### ④大コマの使用

大コマは、勝利するための点数を得るのに重要な要素です。

#### ・大コマを使用できる場所

大コマを使用できるのは、以下の3つの場所です。

1. たて・よこ四方が自分の通常コマのみに囲まれている場所(図1)
2. 盤の端の辺で、たて・よこ三方が自分の通常コマのみに囲まれている場所(図2)
3. 盤の角で、たて・よこ両方が自分の通常コマのみに囲まれている場所(図3)

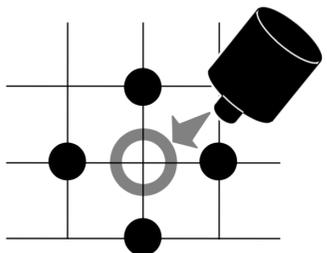


図1 大コマが使用できる場所

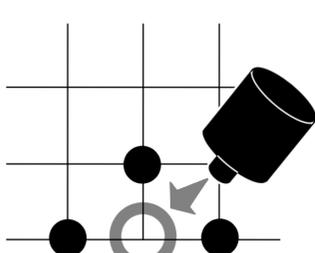


図2 盤の端の辺で大コマが使用できる場所

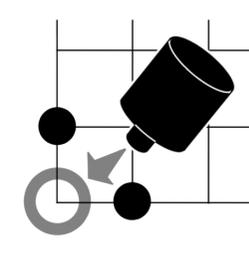


図3 盤の角で大コマが使用できる場所

上記1～3のいずれかの条件を満たしている時、大コマを使用できる場所が空いている場合は、無条件で大コマを使用できます。

また、自分・相手のものを問わず通常コマがすでにさされている場合は、それを取りのぞき、自分の大コマと置きかえることができます。(図4)

取りのぞかれた通常コマは、同一ゲーム内で再度使用することができます。

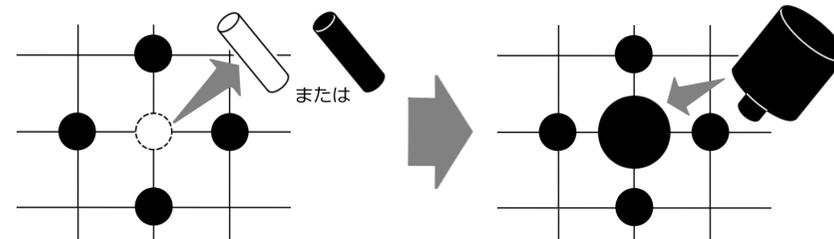


図4 通常コマから大コマへの置きかえ

通常コマは、重複して大コマを使用できる場所の条件とすることができます。

**【重要】** 大コマを使用できる場所の条件として、別の大コマを通常コマの代わりとすることはできません。(図5)

#### ・大コマを使用できるタイミング

大コマは、通常コマを盤上にさして大コマを使用可能な場所ができた場合、同一手番内に、その可能になった場所にものみ使用することができます。大コマを使用可能な場所が同時に複数できた場合は、その可能になったすべての場所で大コマを使用することができます。

#### ・大コマによる得点

プレイヤーの得点は、盤上に置かれた自分の大コマの、たて・よこにとり合った通常コマの数を加算したものになります。(図6)

**【重要】** 複数の大コマととり合っている通常コマは、重複して加算することはできません。

#### ⑤ゲームの終了

黒番・白番いずれかのプレイヤーが通常コマまたは大コマを使い切った後、相手が次の手番を一手終えたらゲームの終了です。

**④大コマの使用・大コマによる得点**を元に点数を計算し、得点の多かった方のプレイヤーが勝利となります。

両者が同点だった場合は、先手やや有利を考慮し、後手の勝利となります。

それでは、LOGS・bloomをお楽しみください！

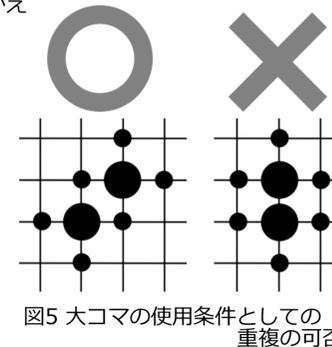


図5 大コマの使用条件としての重複の可否

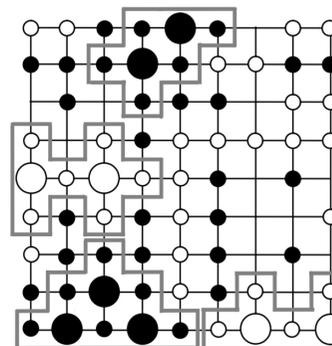


図6 黒11対白10で黒番の勝利