

## ゲームの準備



## 説明書

### 内容物

場所カード {茨戸川 : 2 枚、阿寒湖 : 2 枚、大沼公園 : 2 枚}  
深さカード {トップ : 2 枚、ミドル : 2 枚、ボトム : 2 枚}  
エサカード {赤虫 : 2 枚、サシ : 2 枚、疑似餌 : 2 枚}  
予想カード {場所 : 1 枚、深さ : 1 枚、エサ : 1 枚}  
ワカサギカード {ワカサギ (1) : 2 枚、ワカサギ (2) : 3 枚、  
ワカサギ (3) : 1 枚}  
イベントカード {キタキツネ:1 枚、カラス:1 枚、ウグイ:1 枚、  
天ぷら:1 枚、ドリル:1 枚、ワカサギ:1 枚}  
説明書  
氷のかけら : 3 つ

内容物を下のように配置してください。



The player that most recently went fishing is the “Wakasagi Boss” .

### 1. Start of the Game

The Wakasagi Boss takes 3 Fishing Information cards, one each from the “Place”, “Depth” and “Bait” card piles, without the other players (“Fishermen”) seeing.

### 2. Fisherman’s Prediction

The fisherman to the left of the Wakasagi Boss places the pieces of ice on their guess about what cards the Boss is holding and calls out their prediction.

### 3. Wakasagi Boss check

The Wakasagi Boss checks their cards for matches and calls out “Kon!” for each of the matching predictions. If none of the predictions match, the Boss calls out “No bites! ” .

1 match	“Kon!”
2 matches	“Kon, kon!”
3 matches	“Kon, kon, kon, kon, kon, kon, kon, kon, kon!” (10 times)
0 matches	“No bites!”

2 bites or less

You had a bite but didn’t catch anything. The next Fisherman then takes a turn.  
3 matches!

The wakasagi is on the hook! If you don’t reel it in you won’t be able to catch it. To get the fish, call out “Hit!” before the Wakasagi Boss says “Kon!” 10 times.

\* If the Wakasagi Boss finishes saying “Kon!” 10 times before the Fisherman calls out “Hit!” then the wakasagi gets away. If that happens the Wakasagi Boss receives the wakasagi card and event card for that round.

### 4.Success!

Congratulations! You caught a wakasagi!

First, take a card from the Wakasagi Card pile.

The card shows the number of wakasagi you caught. Keep the card until the end of the game.

Next, take a card from the Event Card pile.

The Event Cards have a range of effects.



#### Wakasagi +2

Adds 2 wakasagi to your catch.



#### Tempura

You eat 1 wakasagi tempura style and lose 1 fish from your final score.



#### Ugui

A dirty ugui scared off your delicious wakasagi. Give the wakasagi card you received this round to a player of your choice.



#### Fox

The fox steals 1 wakasagi card from a player of your choice.



#### Drill

On your next turn as a Fisherman, you can ask the Wakasagi Boss to show you the information about the place, depth or bait.



#### Crow

The player that draws this card becomes a crow for the next round. That player can only speak using crow noises.

### 5. The next round

After the wakasagi are caught, the Fishing Information cards for place, depth and bait during that round are discarded and returned to nature (the box). The Wakasagi Boss then changes to the next player to the left.

### \*\*Final Tally\*\*

The game ends when all the Fishing Information cards have been used. The Fisherman with the highest number of wakasagi is the winner.

## ゲームの流れ

### 1. ワカサギの準備

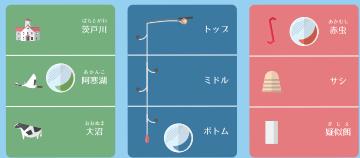
一番最近釣りに行った人が親（以下、「ボスワカサギ」と呼びます）となりゲームを開始します。

ボスワカサギはまわりのプレイヤー（以下、「釣り人」と呼びます）に見られないようにして釣り情報カード（「場所」「深さ」「えさ」）を各カード山から1枚ずつ取ります。

### 2. 釣り人の予想

ボスワカサギの隣（時計回り）の釣り人はボスワカサギのカードを予想し、予想シートの上にある氷のかけらを動かします。そしてその予想を声に出して言ってください。

阿寒湖 ボトム 赤虫



### 3. タリ判定

・ボスワカサギは手持ちの釣り情報カードと釣り人の予想を見比べ、的中している枚数に従って「コン！」とアタリ具合を伝えます。1枚も的中していない場合は「ノーヒット」とえてください。

1枚的中	「コン！」
2枚的中	「コンコン！」
3枚的中	「コンコンコンコンコンコンコンコン！（10回連続）」
0枚的中	「ノーヒット」。

### アタリが2枚以下

アタリはあったものの、ワカサギがえさに食いつきませんでした。釣り人は次の釣り人に交代します。

### 3枚すべてアタリ！

ワカサギがえさに食いつきました！しかし、アワセをしないとワカサギを釣り上げることができません。ワカサギが「コン！×10回」と言っている間に、釣り人は

ヒット！と言ってください。

コンコンコンコン  
コンコンコンコン…

※もし、釣り人が「ヒット！」と言う前にワカサギが「コン！×10回」を言えた場合、ワカサギは釣り人から逃げることに成功します。その場合、ボスワカサギがワカサギカード&イベントカードを得る権利を得ます。

### 4. ヒット成功！

みごとワカサギを釣り上げました！

まずはワカサギカードを1枚引いてください。

ワカサギカードに書いてる数字が得点になります。ワカサギカードはゲームが終わるまで自分の手元に置いておいてください。



1点



2点



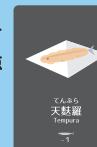
3点

つぎにイベントカードを引いてください。

イベントカードには様々な効果があります。



ワカサギがさらに2匹釣れていました。このカードは2点のワカサギカードと同様に扱ってください。



ワカサギを天ぷらにして食べます。ゲームの一番最後まで所持し、最終得点から1点を引いてください。



ウグイが釣れて、ワカサギが逃げてしまいました。このラウンドで釣り上げたワカサギカードを任意の他プレイヤーにあげてください。



キタキツネがワカサギカードを持ってきました。  
任意の他プレイヤーから好きなワカサギカードを1枚選びもらってください。



ドリルを手にいれました。  
次に釣り人となったラウンドの開始時に、「場所」「深さ」「えさ」のどれか一つをボスワカサギからこっそり教えてもらえます。



あなたはカラスになりました。  
次のラウンドは人間の言葉を話すことはできません。  
ですので、カラスの鳴きマネで会話をしましょう。他のプレイヤーはカラスが何を言っているか温かい目で理解してあげましょう。

### 5. 次のラウンドへ

ワカサギカードを釣り終えたら、それまでのラウンドで使っていた「場所」「深さ」「えさ」の各カードを箱に捨て、ボスワカサギを次の人に（時計回り）に移動して次のラウンドを始めます。

## 勝敗の判定

「場所」「深さ」「えさ」の各カードが無くなったらゲーム終了です。一番多くのワカサギ得点を所持している釣り人が勝利となります。

Game Design : Junjiro Kodama

Illustration : Miyu Watanabe

Translation : Ben Ereaut

Special Thanks : Nobuyuki Semba, Daipo, Mari Sanada, Giro21, Gentaro Kodama, and All Test players



ゲームのご感想をお寄せください。

このゲームのゲームデザイナーは北海道札幌市で氷上ワカサギ釣りのガイドをしています。1~3月がシーズンになりますので、札幌に起こしの際はリアルなワカサギ釣りを是非ご体験ください！ご興味ある方はツイッターにてご連絡ください。



WEB ショップ

<http://crimage.theshop.jp>