

研修ゲーム展示会とは？

研修・セミナーで活用できるアナログゲームを開発し、活用を進める企業がパートナーシップを組み活動しているのが、「研修ゲームラボ」です。「研修ゲームラボ」として、「ゲームマーケット」というアナログゲームのイベントの中で行う、『研修ゲームの試遊としてのミニセミナ一体験や講演を連携して行うイベント』が、「研修ゲーム展示会」です。

各ブースでは、1日を通じてゲームの説明や試遊が行えます。裏面のタイムスケジュールに掲載のミニセミナーでは、ゲームの開発者自身による詳しいインストラクションが行われ、ゲームを活用した実際の研修の一部を体験していただくことが出来ます。

"研修ゲームラボ"の狙い

我々"研修ゲームラボ"は、アナログゲームを「ツール」として捉え、体験を通じて様々な学びが得られるものとして、研修やセミナーでの活用を推進しています。

研修に使えるゲームにもいろんなものがあります。

- 楽しい遊びに情報を付加した「インフォメーションゲーム」
 - 現実の縮図から学べる「シミュレーションゲーム」
 - 体験の中に気付き・メッセージが込められた「プレゼンテーションゲーム」
- これらは正確な分類ではなく重なり合っており、この中でも特に「プレゼンテーションゲーム」に重心をおいて取り組んでいます。

募集・お問い合わせ先

"研修ゲームラボ"では、「参画して一緒に研修ゲーム活用を推進したい」、「自社の研修用にゲームを開発したい」などのメンバー(組織・団体)を随時募集しています。

また、"研修ゲームラボ"の参画企業の研修を受けてみたい企業のご連絡もお待ちしております。各社のURLからお問い合わせいただか、とりまとめ窓口であるゲーミフィジヤパン(info@gamifi.jp)まで、タイトルに「研修ゲームラボ問い合わせ」としてメールにてご連絡ください。



ゲームマーケット 2017 春内

『研修ゲーム展示会 2017 春』

出展社紹介

代表 広瀬 真之介



株式会社遭遇設計(旧 株式会社小石川)

”事業創造コンサルタント”兼”メンタルトレーナー”が
「カウンセリング・クリエイト・コミュニティ」の”3つのC”を使い、遭遇設計
事業創造・起業家育成・メンタルヘルス復職支援を行っています。
URL : <http://so-guu.com/>



★ Manabi Create ★



マナビクリエイト

「リフレクションカード」を開発し、内省(リフレクション)に特化した、
組織、個人の学びを支援するプログラムを提供しています。
URL: <https://www.manacre.com/>



Career30.net

20年にわたり公共職業訓練校で培った人材育成のノウハウを基に
「キャリアアドバイザーが『人材(ひと)を育てるゲーム』を作る」という
コンセプトで、体験から気づきを促すコンテンツを提供しています。
URL: <http://career30.net/>



スピカデザイン

埼玉県朝霞市で『お客様のお客様と笑顔を増やす』を
テーマに、強みを活かす為の通訳として、グラフィックデザイン業務を
中心として行っている。

URL: <http://spicadesign.image.coocan.jp/>



ゲーミフィジヤパン

ボードゲーム・カードゲームの出版社として、ゲーム作家さんの
ゲーム製作をお手伝いしています。自社PR、研修・学習教材
など、幅広いツールとしてゲームを活用する方を応援します。
URL: <http://gamifi.jp>



研修ゲーム紹介



ウツ会議

ゲームを通じてうつ病のサポートを疑似体験する研修プログラムです。研修を通じて、うつ病患者の“周囲の人”がどのようなサポートをするのか学びます。(ゲームとしての単体販売はされていません。)

紹介サイト:<http://www.utukaigi.com>



リフレクションカード

子どもから大人まで、ゲーム感覚で学習支援ができるカードゲームです。カードの問い合わせに答え、なぜ?を考えることで、自分や仲間の新しい側面に気づくことができます。企業研修にも使われている本格的なカードゲームです。使う場面によって4つの種類があります。

- ・初心者でも気軽に内省と対話が楽しめる「First」
- ・個人個人がお互いをより深く知り共感できる「Personal」
- ・本質的な問題解決、チームの成長支援に利用できる「Regular」
- ・お子様でも振り返りが楽しめる「kids」

紹介サイト:<https://www.manacre.com/reflectioncard-copv>



就カツ!

1時間のプレイを通して、就職活動の全体スケジュールを理解します。不採用の原因を誰にでも分かるよう数値化したため、単なるゲームで終わらず、振り返ることで就活スキルを向上させることができます。当時は、体験プレイを通じ、キャリアセンター等で導入した場合のメリットをお伝えいたします。「失敗はゲームで、成功は本番で!」

紹介サイト:<http://shukatsu.work/shukatsu/>

パン食べたいんだけど

仕事の納期を1分に凝縮、仕事の自己評価はセリフで明確化します。物理的に離れた机の移動を通じ、全員が楽しめるゲーム性を演出。高得点のカギは、「よりスピーディーに、そしてより正確に」。ゲームは単純ですが、新入社員に必要なスキルのトレーニングを兼ねています。当時は、新人研修への導入メリットをお伝えします。

紹介サイト:<http://shukatsu.work/bread>



龍勢 -宇宙飛行士選抜試験-

宇宙飛行士の候補生となって選抜試験を切り抜けるため、「アイコンタクト」を駆使してチームで協力して課題やトラブルに立ち向かいます。リーダーの「アイコンタクト」をどのように受け止めるか、フォローワーシップが学べ、チームビルディングや人間関係の構築にも役立つゲームです。

紹介サイト:<http://gamemarket.jp/game/39023/>

なぜ、食堂のカレーうどんが不味くなったのか

ビジネスマンの会議、アイデア出し(ブレインストーミング)の場面では、「他人の意見を否定しない」ことが求められます。それをとことん追求したゲームです。「食堂のカレーうどんが不味くなった」というただ1点の議題に対して、「総務部長の口癖が『人生は色鉛筆』だからじゃない?」「わたしの幼馴染はちくわが好き、だからですかね」など、トンデモ発言が続出します。それらを、機転と発想でうまく意見として繋げてください。

紹介サイト:http://gamemarket.jp/game/curry_udon/

研修ゲームラボ ミニセミナー・イベントスケジュール

時間	ゲーミフィジャパン A15	マナビクリエイト 029	株式会社遭遇設計 B13-14	Career30.net J07-08	スピカデザイン J09-10
10:00 ~					ゲームマーケット 2017春 開場
10:30 ~	【基調講演】 研修における アナログゲーム活用 (ゲーミフィジャパン 梶原 石神康秀)				
11:00 ~		リフレクションカード ゲーム体験&ミニセミナー		『就カツ!』 ゲーム体験&ミニセミナー	
11:30 ~			ウツ会議 ゲーム体験&ミニセミナー		『龍勢』 ゲーム体験&ミニセミナー
12:00 ~				『パン食べたいんだけど』 ゲーム体験&ミニセミナー	
12:30 ~			ウツ会議 ゲーム体験&ミニセミナー		『なぜ、食堂の カレーうどんが 不味くなったのか』 ゲーム体験&ミニセミナー
13:00 ~	【招待講演】 演出家が語る 「遊びによる成長促進」 (演劇活用法講師 池田練悟)				
13:30 ~		リフレクションカード ゲーム体験&ミニセミナー			
14:00 ~			ウツ会議 ゲーム体験&ミニセミナー	『就カツ!』 ゲーム体験&ミニセミナー	
14:30 ~					『龍勢』 ゲーム体験&ミニセミナー
15:00 ~			ウツ会議 ゲーム体験&ミニセミナー	『パン食べたいんだけど』 ゲーム体験&ミニセミナー	
15:30 ~		リフレクションカード ゲーム体験&ミニセミナー			『なぜ、食堂の カレーうどんが 不味くなったのか』 ゲーム体験&ミニセミナー
16:00 ~					
16:30 ~					
17:00 ~					
				ゲームマーケット 2017春 終了	