

【ボーナスを得る方法】

うわさカードによる、ボーナスやペナルティの発生条件をいくつか紹介します。

- ・手札枚数
- ・うわさカード、ボス猫、ねずみの枚数
- ・カードの組み合わせ（ツーパー、スリーカードなど）
- ・何種類の猫カードが手札にあるか
- ・ネコ缶の所持数
- ・生産力の低いカードをたくさん集める
- ・生産力の高いカードをたくさん集める
- …等

【よくある質問】

A05 「生産力が一番高い猫を3匹以上持っていたら、ペナルティ」は、自分の手札の中で一番高い猫のことを指しますか？全体で一番高い猫を指しますか？

回答：全体で一番高い猫を指します。

A06 「現時点で生産力が一番低い猫を1匹も持っていなければ生産時に生産力が一番高い猫はネコ缶を作らない（目印として対象カードを横にしておく）」と書かれていますが、横にするカードはどのカードですか？

回答：高いカードです。一番低い猫を持っていない場合は、高い猫は生産時にネコ缶を作らないため、「このカードは生産時に無効」とわかるよう横にします。

A08、E06、G03 最多所持者、最小所持者に対しボーナスやペナルティが発生する場合、最多プレイヤーが複数いた場合はどうなりますか？

回答：うわさカードに記載がない限り、該当者全員に対してボーナスが発生します。

E01、E02等「同じ猫をx匹毎にボーナス」とありますが、猫カード（ノーマル）と猫カード（ねずみ）、猫カード（ボス）を含めたx枚でも良いですか？それとも猫カード（ノーマル）だけでx枚でないといけないですか？

回答：ノーマルとネズミ、ボスを混ぜてもOKです。

E03、E04「同じ猫のペアを、2組以上持っていたら、ペナルティ」とありますが、同じ色の猫を4枚で2組のペアとみなせますか？

回答：みなしません。異なる色の猫カードのペアが必要です。

E05 「それぞれの猫カードの最多所持者は、その猫カードを所持していないプレイヤーから、ねこ缶を1個ずつ貰う」とありますが、どの色の猫から解決していけばよいですか？

回答：赤→青→緑→黄→黒の順で行います。

【アレンジルール】

・机に座りながらでもよいですが、広い部屋で自由に移動しながら遊んでも面白いです。その場合は制限時間を10分にしてください。

・紙とペンを使い、記録しながら交渉をする場合は、制限時間を7分とすると良いです。

・『うわさカード同士の交換や、見せあい』はNGとする。』 厳しい情報戦となり中級者以上におすすめです。

猫の手ファクトリー ルールブック

プレイ人数 5～8人
プレイ時間 15分
対象年齢 12歳以上

21xx年。日本中で少子化による労働力不足に悩んでいました。働き手の足りないネコ缶工場の人たちは困り果て、苦肉の策で猫の手を借りることにしました。しかし猫は気分屋。勤勉に働くときもあるが、怠けて売り物のネコ缶を食べてしまうときもあります。まじめに働く猫を集め、たくさんのネコ缶を作りましょう。

【概要】

1ゲーム2ラウンド制です。2ラウンド終了時に、一番多くのネコ缶を持つプレイヤーの勝利です。

このゲームのルール（ネコ缶の作り方）はうわさカードの組み合わせで決まるため、遊ぶたびに毎回ルールが変わります。自分だけが持つうわさと他プレイヤーの持つうわさと交換したり、うわさを最後まで隠し通したり、ドキドキした情報戦を楽しんで下さい。

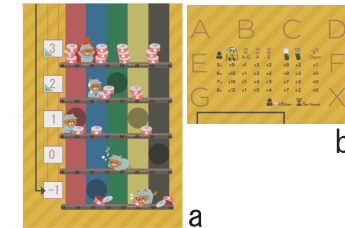
「カード同士の交換」はもちろん、「ネコ缶とカードの交換」「カードを無料であげてしまう」など、好きなタイミングで、誰とでも、自由な条件で交渉ができます。交渉は制限時間内であれば無制限にできます。

【クレジット】

ゲームマーケット2017春 発表作品
グラフィックデザイン サトウナツキ
ゲームデザイン イワテリウヤ
システムアドバイザー sha
スペシャルサンクス 井上大輔、ばんちゃん
制作販売 アナログゲーム倶楽部
連絡先 analoggameclub@gmail.com

【コンポーネント】

生産表 (a, b)



能力トークン (5枚)

うわさカード (53枚)

そのラウンドで発生するボーナスや、能力トークンの移動などが記されています。



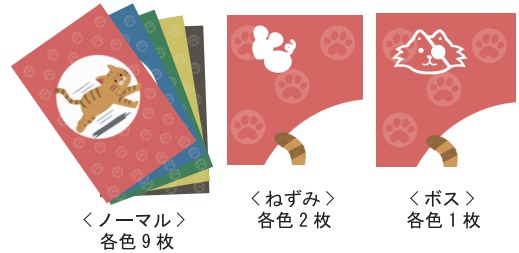
うわさカードの内容

ラウンドによってボーナス値等が異なる場合、ここに示す

うわさカード種類 (A~G, X, Z)
うわさカード番号

猫カード

5色あります。猫カード（ノーマル）の他に、ねずみ、ボスマークの付いたものもあります。



<ノーマル>
各色9枚

<ねずみ>
各色2枚

<ボス>
各色1枚

ネコ缶



3種 (1, 5, 10)

【準備物】

タイマー

ルールサマリー