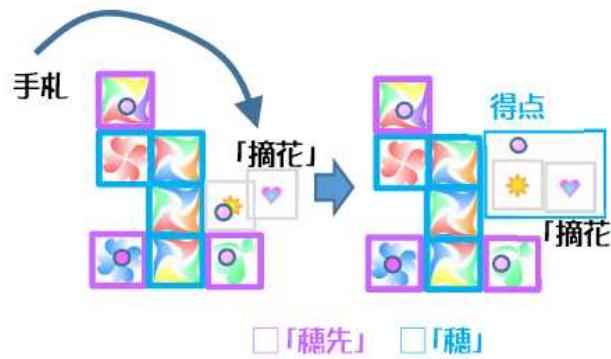


「花摘」：

- ・「花」を取り除き、「花」、「花摘」、「花」の上の「石」を得点とします。

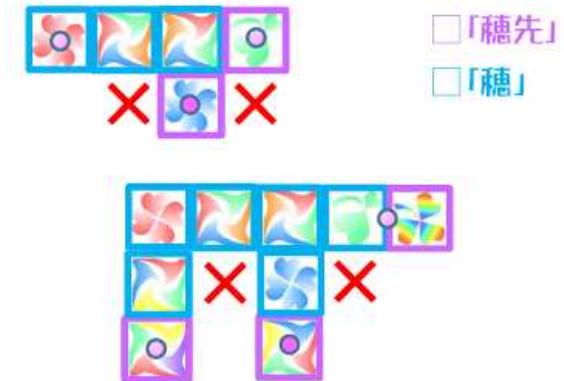


<< 得点方法 >>

- ・連続した基本タイルでできた角に、二辺の色を合わせておくと、反対側のタイルとそれにつながったタイルや「石」を得点とすることが出来ます。



- ・三辺が基本タイルで囲まれた部分や、「石」が乗っている基本タイルと「虹葉」のタイルの横において得点することは出来ません。



<<遊び方>>

- ・「石」やタイルの出し入れをする「納屋」の場所を決めます。
- ・各プレイヤーは手札を置く場所と得点したタイルや「石」を置く場所を決めます。
- ・タイルを良く混ぜて、袋に入れます。
- ・親を決めます。
- ・親が「種」となるタイルを1枚、袋から引きます。引いたタイルが特殊タイルの時は、納屋へ捨て、基本タイルが出るまで繰り返します。
- ・「種」に2つ「良い石」をのせます。

- ・親から順番に2枚の手札のタイルを引きます。
- ・手札は、他のプレイヤーが見えるように並べておきます。
- ・準備が出来たら順番にプレイを開始します。
- ・まず袋からタイルを1枚引きます。
- ・手札2枚と合わせて3枚から1枚選び、カタバミを育てるか得点をします。
- ・もし、手札の中にカタバミを育てたり、得点したりすることが出来るタイルがなければ、1枚選んで納屋に捨てます。その際、「悪い石」を1つ受け取ります。

- ・袋の中のタイルが終了し、手札がなくなるまでプレイを続けます。
- ・全員の手札がなくなったところで、得点を計算します。
- ・得点は、タイルが各1点。「良い石」が5点。「悪い石」がマイナス5点となります。
- ・得点が最も高いプレイヤーが勝者となります。