



## << Régalez >>

- ・カタバミをモチーフとした新しいアートゲームです。
- ・6色の色の付いたタイルをつなげて、カタバミを育て、その枝を切り取って得点します。
- ・枯葉や花を使って相手の得点を邪魔します。
- ・大逆転の革命も起きるかも知れません。
- ・最後に得点の多い人が勝者となります。

## << カタバミをつくる >>

- ・カタバミを作るのは、「四色」、「単色」、「双葉」の三種類の基本タイルと「良い石」、「悪い石」を使用します。



「四色」45枚



「単色」12枚



「双葉」12枚

● 「良い石」20個

● ● 「悪い石」20個

まず一枚の基本タイルに「石」を二つ乗せて「種」を作ります。乗せる「石」の種類は、各ルールに従います。

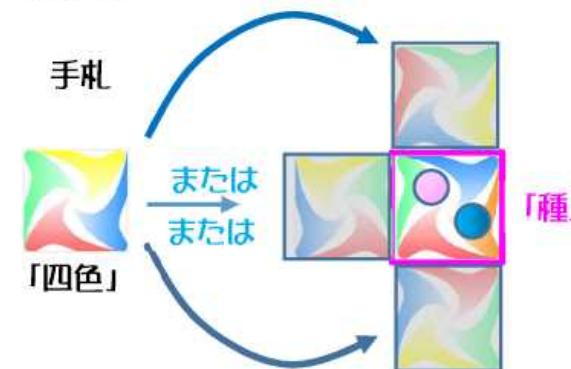


「種」

- ・「種」に基本タイルをつなげていきます。
- ・新しいタイルはカタバミを作るタイルと同じ色の辺を合わせてつなげます。

## << カタバミを育てる: 1辺でつながる >>

- ・「四色」と「単色」は「種」と「穂先」のみにつなげます。



その際、「種」または「穂先」の上の「石」を一つ新しいタイルに移動し、新しい「穂先」とします。移動する「石」の種類は各ルールに従って選びます。

手札



「四色」



「穂先」  
「穂先」