

「マジカルカナグル」説明書

0、イントロダクション

やあやあ初めまして…かな、魔術師様。

魔術舞う闘技場へ、よくぞ参られました。

ではでは、使う魔術とアイテムを選びながら、決闘のルールをお聞きください…

1、ゲームの目的、勝利条件

相手の HP もしくは MP を先に 0 にしたプレイヤーが勝利します。

両方のプレイヤーの HP もしくは MP が同時に 0 になった場合は、残り HP が少ない方、または、HP が 0 になった方のプレイヤーが負けとなります。

2、カードの種類

魔法カード(12種 24枚)



相手への攻撃や、その攻撃への防御のために使います。
属性(火、水、草)、階級(上位、下位)、攻撃か防御か、消費MP、威力(左上、右下)が書かれています。

※カードの属性は、3すくみの関係になっています。
水は火に強く、草は水に強く、火は草に強いです。

アイテムカード(5種 10枚)



カードごとに異なるタイミングで使用することができ、戦況を変化させます。

カードの説明欄に、使えるタイミング、および効果が書かれています。

杖カード(1種 2枚)



攻撃時、攻撃魔法カードの代わりに使用することができます。

魔法カード同様威力が2ヶ所に書かれており、防御側のカードによって、どちらの値を使うのかが変わります。

管理カード(4種 8枚)



HPとMPを管理するために使います。

緑色がHP、紫色がMPの管理カードです。

数字の書かれているカードに人形が描かれているカードを重ね、上のカードをずらしていくことによって、HPとMPの残りがどれだけあるかを管理します。



3、ゲームの流れ

1.1 準備フェイズ・手札選択

相手との決闘に使うカードを選ぶフェイズです。

各自、魔法カード12種から6枚、アイテムカード5種から2枚の好きなカードを選び、これに杖カードを追加して手札とします。

ただし魔法カードは、最低1つの属性を3枚以上選ばないといけません。

(例) 火を3枚、水を2枚、草を1枚は可能

火を0枚、水を3枚、草を3枚は可能

火を2枚、水を2枚、草を2枚は不可能

1.2 準備フェイズ・HP、MP

管理カードを、HP管理カードでは20、MP管理カードでは40を人形が指さすように並べ、先行となるプレイヤーを決めたら、バトルフェイズを開始します。

2.1 バトルフェイズ・カード選択

作成した手札を使い、相手と決闘をするフェイズです。

攻撃側のプレイヤーは、手札から攻撃魔法カードを1枚選んでその魔法の名前（階級と属性）を宣言しながら、裏向きに出します。この時、宣言した魔法カードではなく、杖カードを出すことも可能です。防御側プレイヤーは、攻撃側プレイヤーの宣言した階級に対し、それ以下の階級の防御魔法カード、もしくは攻撃カードを1枚選び、裏向きに出します。その後、攻撃側と防御側、両方のカードを同時に表にして、ダメージ処理へ移ります。

2.2 バトルフェイズ・ダメージ処理

i) 攻撃側が攻撃魔法、防御側は防御魔法カードを出していた場合

攻撃側、防御側ともにカードに書かれているMPを消費します。

属性に有利不利があった場合、有利な方のカードの上下を逆にし、相手に近い方の威力を比べます。防御側の威力の方が小さかった場合、その差の分だけ防御側のHPを減らします。



例えば左の場合、攻撃側の方が有利な属性なので、こちらを回して威力を比べ、差の分のダメージを与えます。

ii) 攻撃側が攻撃魔法、防御側も攻撃魔法カードを出していた場合

攻撃側は、カードに書かれているMPを消費します。

防御側は、魔法の発動が間に合わないので、MPを消費しません。

その後、攻撃側の威力だけ、防御側のHPを減らします。

この時、攻撃側と防御側の属性に有利不利は発生しません。

iii) 攻撃側が杖、防御側が防御魔法カードを出していた場合

攻撃側は、MPを消費せず、対防御の威力(2)を防御側の威力と比べます。

防御側は、カードに書かれているMPを消費します。

防御側の威力の方が小さかった場合、差の分だけ防御側のHPを減らします。

iv) 攻撃側が杖、防御側が攻撃魔法カードを出していた場合

攻撃側は、MPを消費せず、対攻撃の威力(0)を防御側の威力と比べます。

防御側は、カードに書かれているだけのMPを消費し、威力の分だけ、

「攻撃側の」HPを減らします。

ダメージ処理が終わったら、使用した魔法カード、杖カードを両方の手札に戻し、勝敗が決まるまで、攻防を入れ替えてバトルフェイズ2.1~2.2を繰り返します。

4、アイテム

アイテムカードは、そのカードに書かれたタイミングで手札から使用できます。

各アイテムカードは、全て1度ずつしか使用できません。

5、Q&A

以下のQRコードから、Q&Aサイトをご覧ください。



読み取れない場合、お手数ですが、ゲームマーケットの公式ページ(<http://gamemarket.jp/>)やブラウザにて、「マジカルカナグル Q&A」などと検索していただくようお願い申し上げます。

6、クレジット

制作 : 符亀(Crocotile, twitter:@Hu_games)

ゲームデザイン: Crocotile(twitter:@croco_tile)

イラスト : 中島チスミー (twitter: @polygonotes)

内容物の不備やご質問がございましたら、hugame.work@gmail.com、もしくはtwitterアカウント(@Hu_games)までご連絡いただくようお願いいたします。