



・プレイ人数：1人  
・プレイ時間：20分～  
・対象年齢：8才～

## 【1人用】 追加・変更ルール

こちらの追加・変更ルールを適用することで、お1人でdrops×dropを楽しんでいただけます。お手元にdrops×drop説明書を置き、参照しながらお読みください。

### ■ゲームの準備

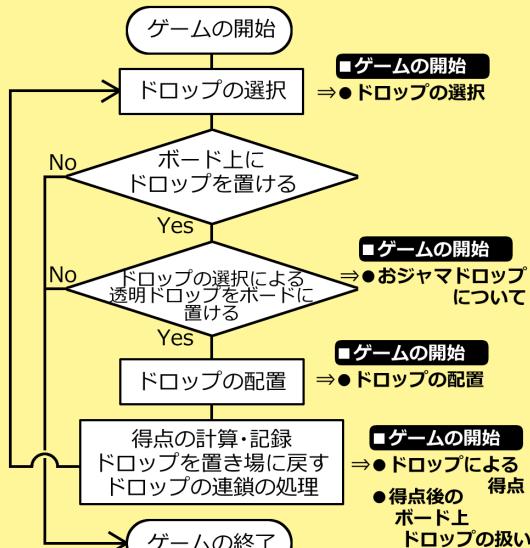
ゲームの開始前に以下の準備を行います。

1. ボードを手元に1枚用意します。
2. 布袋に、5色のドロップ(赤、黄、青、緑、紺)と透明ドロップをそれぞれ2個ずつ入れます。これを**ドロップ袋**と呼びます。
3. ドロップ袋に入れた後の残りのドロップを手の届く位置に色ごとにまとめて置きます。これを**ドロップ置き場**と呼びます。

ドロップ置き場用の器、得点記録用の紙と筆記具を用意されると便利です。

### ■ゲームの開始

ゲームの流れは、次の図のようになります。



### ●ドロップの選択

drops×drop説明書の、

#### ■ラウンドの開始

##### ●ドロップの選択と配置

を参照してください。

このとき、「ラウンド」「複数のプレイヤー」および、「SP」に関する記述は無視してください。

### ●おジャマドロップについて

ドロップの選択によって選ばれた公開ドロップが透明のドロップだった場合、ドロップ置き場からボードに配置される透明ドロップは**おジャマドロップ**となります。

おジャマドロップには以下の特徴があります。

- ・**おジャマドロップで得点することはできません。**
- ・ゲーム中にボードから取り除くことはできません。
- ・**おジャマドロップがドロップ置き場に無くボードへ置けないとき、ゲームは終了します。**

**1人用ルールのおジャマドロップは、drops×drop説明書と扱いが大きく異なります。ご注意ください。**

### ●ドロップの配置

drops×drop説明書の、

#### ■ラウンドの開始

##### ●ドロップの配置のルール

を参照してください。

このとき、「ラウンドの終了」は「ゲームの終了」と読み替え、

#### ■ラウンドの終了と得点計算

の部分は無視してください。

### ●ドロップによる得点

ドロップの配置をしたことで、5色のドロップ(赤、黄、青、緑、紺)のうち、同色のドロップをたて・よこの直線で3個以上並べることができたとき、その並べることができた個数が得点になります。一度に、複数の場所、たて・よこの複数方向で3個以上並べることができたときは、可能なすべてのドロップで得点することができます。

得点を記録したら、得点源となったドロップはボード上からドロップ置き場に戻してください。

1人用ルールでは、得点の仕方とタイミング、得点源のドロップの扱いが大きく異なっています。

ご注意ください。

### ②. 上記①によってドロップを置き直した結果、

#### ●ドロップによる得点

の条件を満たした場合、これを処理し、可能なら再び、

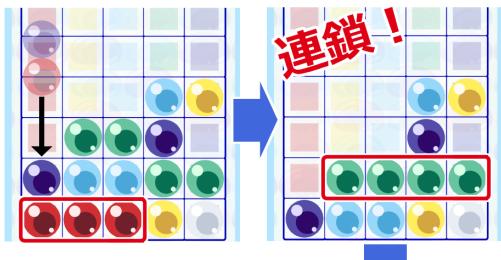
#### ●得点後のボード上ドロップの扱い

を処理します。

これを**ドロップの連鎖**と呼びます。

ドロップの連鎖による得点には、次の補正を適用します。

(連鎖の回数+1)×得点源のドロップ個数



赤ドロップ: 3点

+

緑ドロップ:  
(連鎖1+1)×4個 = 8点

… 11点

ドロップによる得点とドロップの連鎖の処理がすべて終わったら、改めてドロップの選択に戻ります。

### ■ゲームの終了

次のいずれかの条件を満たしたとき、ゲームの終了となります。

- ・ドロップをボード上のマス目に収める置き方ができない
- ・**おジャマドロップがドロップ置き場に無く、ボードへ置くことができない**

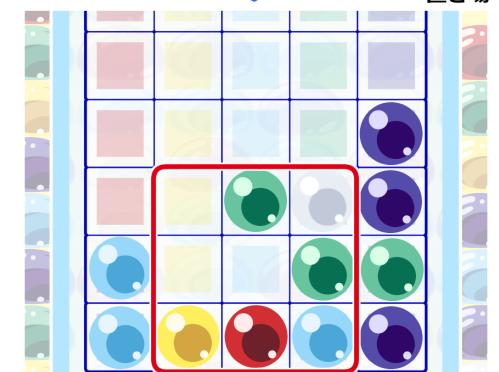
ゲームの終了までに、より多く得点することを目指しましょう！

**[奥付]** 制作: 彩彩工房

(ゲームデザイン: ホリグチヒロシ)

連絡先: poporon397-sai2koubou

@yahoo.co.jp



・取り除かれた赤ドロップの上にあったドロップは、置き直しても形は維持されます。上図、中央の緑ドロップは引っかかる形のままでありますので、ご注意ください。