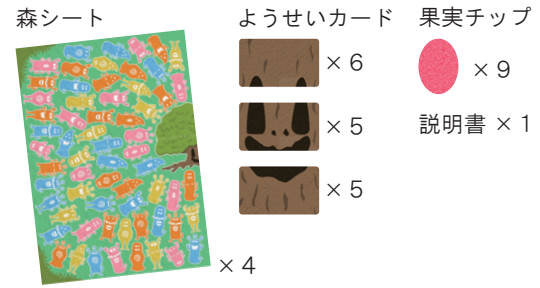


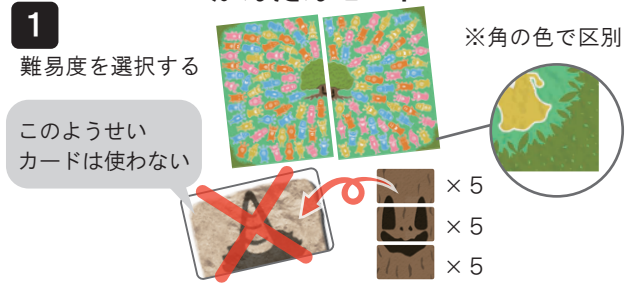


セット内容

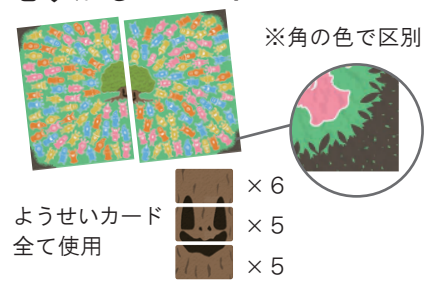


ゲームの準備

かんたんモード



むずかしいモード



ゲームの目的

ようせいを見つけ、果実チップを集める

ゲームの勝敗

ゲーム終了時に果実チップの表面のキラキラマークが一番多いプレイヤーの勝利
1位が複数いた場合、勝利を分かち合う

ストーリー

君たちは森の奥に住む村人だ。言い伝えによると森の奥の不思議な木、タイボク様に生っている実を食べるとイケメンになれるらしい。タイボク様の実を食べて、キラキラをたくさん集めて村一番のイケメンになるう！

ああでも気を付けて！実を勝手に採ろうとするとタイボク様が怒ってなんか大変なことになるらしい。タイボク様のお友達のようにせいをみつけて一緒に採りに行けば1つくらいは分けてくれるはずだ。

ようせいは森の中にいっぱいいるし、みんな似たような見た目をしてる。タイボク様に質問して、お友達のようせいの特徴を覚えてもらってみつけよう！



ラウンドの流れ

タイボク様役

ようせいカードをめくり、自分だけがようせいが見えるように手に持つ

質問に対して「はい」「いいえ」「数字」だけを答えることができる

村人役のプレイヤーが友達宣言をしたようせいが自分の手に持っているようせいと同じ場合「はい」と答え異なる場合「いいえ」と答える

村人役

※質問と友達宣言は順番に関係なく自由に行うことができる
※友達宣言以外で森シート上のようせいを指さすことは禁止

タイボク様役のプレイヤーの持つようせいカードの特徴を質問する
例：「目の数はいくつ？」

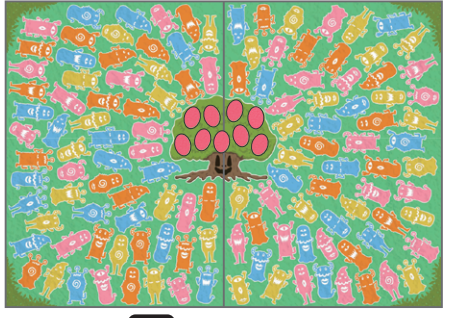
タイボク様役のプレイヤーが持つようせいがわかった場合森シート上のようせいを指さし「友達」と宣言する

友達宣言失敗の場合

宣言をした村人役のプレイヤーはこのラウンドに参加できない
※全ての村人が友達宣言に失敗した場合ラウンドを終了する

友達宣言成功の場合

宣言をした村人役のプレイヤーは森シート上にある果実チップを1枚獲得し、裏向きのまま手元に置く
ラウンドを終了する



直前のラウンドでぐるぐるのようせいカードを引いた場合、次のラウンドをはじめる前にタイボク様役のプレイヤーはようせいカードの山札と捨て札を合わせてシャッフルし新たな山札にする



ラウンドの終了

使用したようせいカードを山札とは区別して捨て札として裏向きで積んで置く
時計回りにタイボク様役を交代する

ゲームの終了

プレイ人数に応じた下記のラウンドを終了する

- 3人…3週…9ラウンド
- 4人…2週…8ラウンド
- 5人…1週…5ラウンド
- 6人…1週…6ラウンド

全てのプレイヤーは手元の果実チップを表にする

