

けいまむすめ ルールブック

製作:B-Pro

(ピープロ:ぼくたちのかんがえたさいきょうのボードゲプロジェクト)

ゲームデザイン:らい

2~4人用

プレイ時間:約10分

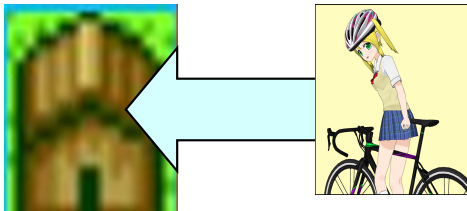
対象年齢:10歳以上

1. 内容物

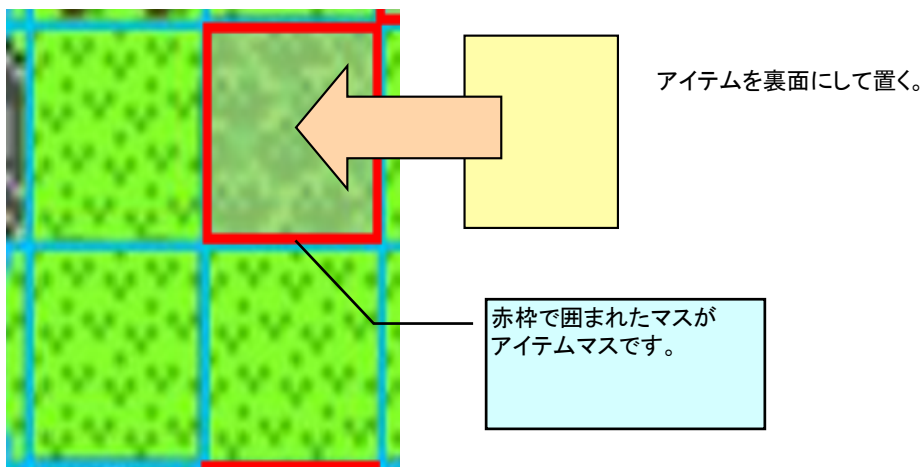
ルールブック	1枚	けいまむすめ	4枚
マップ	1枚	アイテム	9枚

2. ゲームの準備

2. 1. 各プレイヤーは1枚「けいまむすめ」を選び、任意の「家」のマスに置きます。
どこに置か、プレイ順番、ラウンド数はじゃんけん等で決めてください。



2. 2. アイテム駒を裏面にしてシャッフルし、ランダムでアイテムマスに置きます。



3. ゲームの進行

1ターンにつき、けいまむすめは一度だけ動かせます。時計回りにターンを進めます。

4. ゲーム終了条件、勝利条件

けいまむすめをアイテムマスに移動すると、そのアイテムを取得することが出来ます。

取得したアイテムは相手プレイヤーに見せる必要はありません。

マップから全てのアイテムが取り除かれた時点でゲーム終了です。

ゲーム終了時点で、アイテムの点数合計が一番高い人の勝利です。

同点の場合は、「3」を持っている人が勝利です。

同点の人が3を持っていない場合は、「2」の枚数が多い人の勝利です。

1位以外は全員負けです。

5. ゲームが終わったら・・・

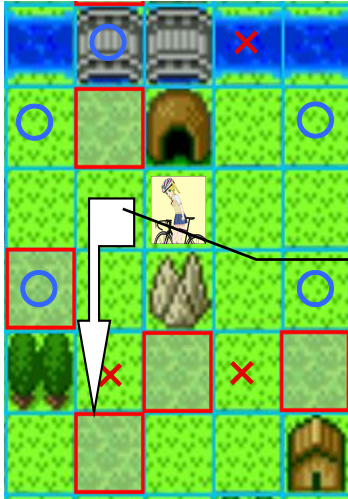
1位の人は、負けた人に「でこぴん」か「しっぺ」か「頭ぼんぼん」をする権利を得ることが出来ます。

絶対に負けられない戦いがココにある。

6. けいまむすめの動き

前後、左右に対して将棋の「桂馬」の動きをすることが出来ます。

「二歩進んで一歩曲がる」です。移動先が同じだとしても、「一歩進んで二歩曲がる」は出来ません。



左の例では○の位置に移動できます。

×の位置には移動できません。

※川にはけいまむすめを置けません。

※山を取りぬけることができません

(二歩進んで一歩曲がるができない)

一歩進んで二歩曲がるは
できません。

7. アイテムを奪う

けいまむすめを動かした先に、相手プレイヤーのけいまむすめが居た場合、やっつけることができます。

やっつけたけいまむすめの持っていたアイテムを全て奪うことができます。

やっつけられたけいまむすめは任意の「家」マスに置いてから再スタートです。

置く家はやっつけたプレイヤーが選びます。

8. アイテムの説明

8. 1. 飛車(0点)



使い捨てアイテムです。けいまむすめを将棋の飛車の範囲で動かすことが出来ます。

8. 2. 角行(0点)



使い捨てアイテムです。けいまむすめを将棋の角行の範囲で動かすことが出来ます。

8. 3. 王将(0点)



使い捨てアイテムです。けいまむすめを将棋の王将の範囲で動かすことが出来ます。

8. 4. 点数アイテム



書かれた数字が点数となります。

1が2枚、2が3枚、3が1枚の合計6枚11点となります。

9. 地形の説明

9. 1. 家



スタート時、リスタート時以外は入ることが出来ません。

けいまむすめはお外が大好き。引き籠もりません！

9. 2. 山



けいまむすめを置くことや通り抜けることが出来ません。

飛車、角行でも通り抜けられません。

9. 3. 森



けいまむすめを置くこと、通り抜けることは出来ませんが、
飛車、角行を使うと通り抜けることが出来ず、森までしか移動できません。

9. 4. 川



けいまむすめを置くことや通り抜けることが出来ません。
飛車、角行を使うと通り抜けることが出来ます。

9. 5. 洞窟の出入り口



出口に出るか、その場に留まるか選ぶことが出来ます。
洞窟を出た先に相手プレイヤーのけいまむすめが居た場合は、やっつけることができます。

9. 6. 平地、橋、アイテム置き場



特になにも制限を受けません。