

SAIパトラー Cat's の あそび方

<内容物>

ゲームボード 1枚、移動カード 5枚
必殺技カード 5枚、サイコロ 4つ

<移動可能マス>

道、草原

<移動不能マス>

木箱、川、木、サイコロがあるマス



<準備>

1. じゃんけんて先攻・後攻を決めます。後攻はボードの好きな陣営どちらかを選びます。
2. サイコロを2つ一番手前の列の好きな場所、好きな面を上にして配置します。
ただし移動不能マスには置くことができません。
3. 「1～5マス移動」と書かれた「移動カード」5枚をボードの横に裏向きに並べます。
4. 「必殺技カード」5枚をシャッフルして2枚ずつ伏せて配ります。1枚は使いません。

<手番になったら>

移動させるサイコロを指定※ → 移動 → 移動が終わったら手番交代
※自分の手番に移動できるサイコロは1つだけです

- ・「移動カード」を1枚選び表にします。表にしたカードはこの手番の移動カードであることがわかるように手前に引くなど工夫をしてください。
カードに書いてある数字の数だけサイコロを移動できます。
サイコロを転がして移動してください。移動数は全て使い切る必要があります。
- ・「必殺技カード」の「縮地」「ハイジャンプ」は移動中のみ使うことができます。
移動カードの移動数を消費せずに、いつでも使用できます。
- ・「移動カード」が全て表になったら、シャッフルして再度ボード横に並べてください。

【移動のルール】

- ・1マス移動したあと、次の移動で直前にいたマスには戻れません。長考は禁止です。

【相手に隣接したとき】

- ・移動数を使い切って隣接したときは、隣接しているサイコロの上面の数字が低い方が撃破されます。撃破されたサイコロはゲームボードから取り除いてください。
同じ数の場合は引き分けです。どちらも撃破されません。
- ・移動数が残っている状態で隣接したときは、相手と「取っ組み合い」になります。
自分のサイコロを転がしながら、相手も同じ移動数、同じ方向へ転がしてください。
- ・「必殺技カード（隣接時）」は相手に隣接しているときだけ使うことができます。

<勝敗> サイコロを2つとも撃破した陣営が勝ちです。

ゲームデザイン：おまげ(B-Pro)