

「愛羅武粹逸」説明書

零、隠吐露～イントロ～

「やっぱ、喧嘩の後は“あれ”だよなあ・・・!?」

スイーツを愛する JK ヤンキーの藤本拓海は、今日も喧嘩帰りに行きつけの店「天上天下」へと向かった。

注文を決めて並んでいると、列の後ろに他校のヤンキーが!!

奴等にナメられないためには、注文を当て字で行うしかない!?

“甘武両道”を極める拓海の伝説が、今始まる・・・!!

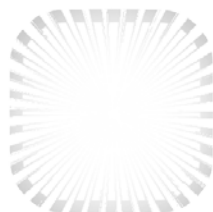
壱、伽羅若多唾～登場人物～



藤本拓海（以下「JK」）

本作の主人公である JK ヤンキー。

一度口元にクリームを付けたまま登校して以来、外出時は黒マスクがマブダチ。



店長（以下「店長」）

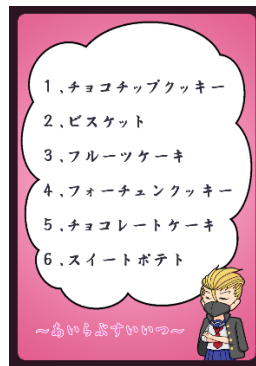
ヤンキー専門何でも屋「天上天下」の主人兼レジ。その神々しいリーゼントから放たれる光により、顔を見た者がいない伝説の存在。



モブヤンキー（以下「モブ」）

短気で、1分以上列に並んで待つことが出来ない。たまに、すごい数が店の前でタムロしている。顔の見分けがつかない。

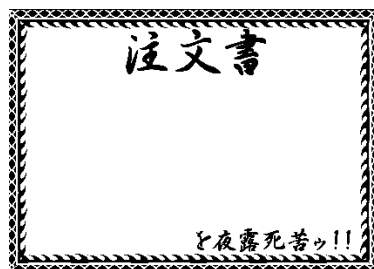
貳、梱包燃徒～内容物～



お題カード(40 枚)

「JK」役プレイヤーが各手番に 1 枚引くカード。

6 つ書かれたスイーツから 1 つを選び、当て字にする。



注文書(1 枚)

当て字を書くカード。

ホワイトボード風加工がされており、拭けばまた書ける。

その他: ストップウォッチ(1 個)、ペン(1 本)、説明書(1 枚)

参、這式遊戯～ゲームの流れ～

①準備

プレイヤーの中で最もこのゲームに慣れている人、または最もスイーツが好きな人を最初の「JK」役にし、左隣のプレイヤーを「店長」役、他のプレイヤーを「モブ」役とします。

「愛羅武粹逸」説明書

お題カードを全て裏向きにしてよく切り、「JK」役の前に山札として並べます。その後ストップウォッチを「店長」役が、注文書とペンを「JK」役が持ったら、準備は完了です。

②注文書作成

「店長」役が合図して時間を計り始めるのと同時に、「JK」役は山札から1枚カードを引き、その中から一つのスイーツを選び、当て字にして注文書に書きます。この時、他のプレイヤーにお題カードの表や注文書が見えないようにしてください。

当て字が書き終わったら、「店長」役にストップウォッチを止めてもらい、何秒かかったかを聞きます。

もしも1分以内に当て字が出来なかった場合、その時点で書けていない文字はカタカナにして、注文書を完成させます。

③注文

「JK」役はストップウォッチを「店長」役からもらい、代わりにお題カードを裏向きのまま渡します。

準備ができたなら、「JK」役が時間を計り始めるのと同時に、注文書を他のプレイヤーに公開します。また、「店長」役は「モブ」役に見えないようにしつつ、もらったお題カードの表を見ます。

②で「JK」役が使った時間を制限時間として、その間「モブ」役は、書かれた当て字がどのスイーツを表しているのかを推理し、何度でも回答することができます。一番早く正解した「モブ」役が、使ったお題カードを獲得します。

時間内に「モブ」役全員が正解を出せなかった時は、「店長」役が

もらったお題カードからどれが書かれているか予想し、1度だけ回答します。それが正解だった時は、「JK」役がそのカードを獲得します。「店長」役も正解できなかった時は、そのお題カードは捨て札にします。

④決着

「JK」役と「店長」役を左に移し、②と③を2周繰り返します。2周した結果、1番多くのお題カードを獲得した人が優勝です。もし1番多くお題カードを獲得した人が複数人いた時は、その中で一番“攻めた”当て字を書いた人が優勝です。“攻めた”当て字を選べない場合、ステゴロをして最後まで立っていた人が優勝です。

肆、窮安堵影～Q&A～

以下のQRコードから、Q&Aサイトをご覧ください。



読み取れない場合、お手数ですがゲームマーケットの公式ページ(<http://gamemarket.jp/>)やブラウザにて、「愛羅武粹逸 Q&A」などと検索していただくようお願い申し上げます。

伍、暮日途～クレジット～

制作：符亀(Crocotile、twitter:@Hu_games)

絵画：黒子洋瓦

内容物の不備やご質問に関しては、hugame.work@gmail.com または twitter アカウント(@Hu_games)までご連絡お願いいたします。