

◆特殊ルール ※ゲームプレイに必須なルールではありません

スライド不可の人がコマを投入することにより、基本ルールとは少し違うゲームが楽しめます。

通常ルールではチップ8枚が自分の手持ちになりますが、特殊ルールではチップ7枚と同じ色の人がコマが自分の手持ちになります。



×7



×7



人がコマには以下の特徴があります。

- ①チップと同じように置き、勝利条件を満たすことができる
- ②人がコマはスライドしたり、スライドで巻き込んだりできない。
- ③任意の空いているマスに人がコマを移動することは可能



4-slide

4-slide 説明書

◆勝利条件

4×4のゲームボード上で、縦、横、斜めのうち1つのラインを自分の色のチップで埋めたら勝利です。



◆ゲームの準備

※使う道具については別紙「ゲーム紹介」を参照

赤と青、どちらのチップを使うか決めてください。

どちらが有利というのは特にありません。

自分の色を決めたら、その色のチップを8枚全て手元に置きます。

あとは好きな方法で先攻・後攻を決めたら、ゲーム開始です。

◆ゲームルール

自分のターンでできることは「チップを置く」「チップをスライドさせる」のどちらか1つです。この2つを駆使して勝利条件を満たしてください。

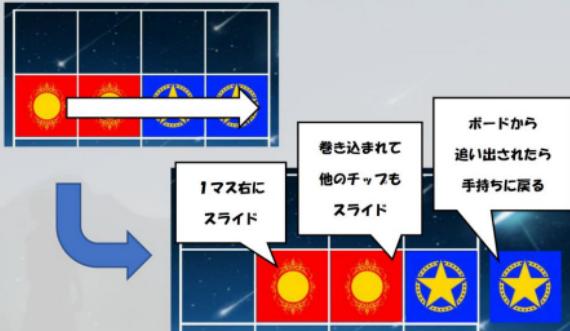
◇チップを置く

ゲームボード上の1マスに自分の手持ちのチップを置くことができます。
既に置いてある所には置けません。空いている所ならどこでも置けます。

◇チップをスライドさせる

隣接した空いたスペースに動かしたり、隣接した他のチップを巻き込みながら1マス分スライドさせたりすることができます。
巻き込まれたチップが4×4のマスから追い出された場合、
追い出されたチップはその色の持ち主の手持ちに戻ります。

○スライド例（左端の赤チップをスライド。右のチップを巻き込む）

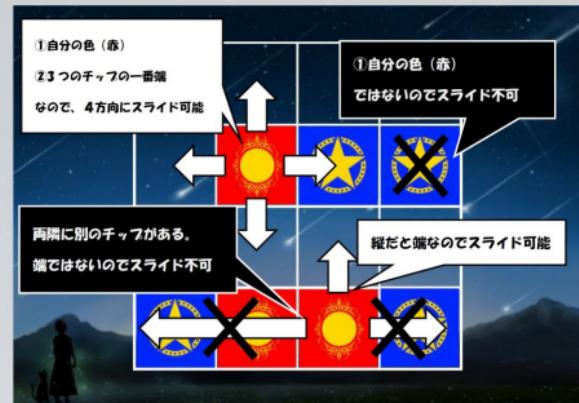


【スライドの条件】

スライドさせることができるチップは以下の3つの条件があります。

- ①自分の色のチップであること
- ②隣り合せになっているチップの端にあるチップであること
(両端に別のチップがあれば不可)
- ③縦か横のラインのスライドであること（斜めにスライドは不可）

例：自分が赤色の時



【スライドによる敗北】

スライドしたことによって、相手の色が4つ揃った場合、**相手の勝利**となります。自分のスライドによって**自分と相手の両方**が同時に4つ揃った場合でも、スライドした側の負け（相手の勝利）になります。

[千日手による引き分け]

お互いが前の自分のターンと同じ手を指し、まったく同じ状況を連続で3ターン作った場合、「千日手」として引き分けになります。