

スイポはどこに? キミのくちに!



説明書



全36枚

- キャラクター**
13種 各1枚
- 食べ物**
スイポ 8枚
シャイ煮 3枚
みかん 3枚
ヨキソバ 1枚
- イベント**
シーラカンス 1枚
自由の花丸 1枚
黒い羽 6枚

ストーリー

あくあに突如襲い掛かるスイートポテトの呪い。

呪いの力で、それぞれの正体がわからなくなってしまいました。

プレイヤーはあくあメンバーのひとりとなり、スイポに呪われてしまったルビィを助けるべく協力していくこととなります。

一方ルビィは全員をスイポの虜にしてしまおうと企んでいます。

また、墮天使はスイポの霊さえも従えようとチャンスをかかっているようです。

準備

・キャラクターと黒い羽の枚数
以下の表を参考に使うカードを決めるとバランスがよい。表中の墮天使は、墮天できるキャラクター（よしこ、りこ、まり）のこと。

人数	あくあ	スイポ	墮天使	黒い羽
3	1	1	1	2
4	2	1	1	3
5	2	1	2	3
6	3	1	2	4
7	3	2	2	5
8	3	2	3	5
9	4	2	3	6

・最初のターンプレイヤー
じゃんけん等で決めておく。

・キャラクター
裏向きで1枚ずつ配る。どのキャラクターを参加させるか予め決めてから配る。

・山札
イベントと食べ物を裏向きで一束にして山札とする。よく切る。

・シーラカンスと自由の花丸
4人以下で採用しても良いが、5人以上で採用するとバランスがよい。

※あくまで基本ルールなので、どのカードも好みで決めてもらっても構いません。

流れ

このゲームは大きく分けて以下の3ステップで進みます。（詳しいルールは裏面をご覧ください）

①引く。

②渡す。

③食べる。

3個食べれば勝ちです。

渡すときには食べ物の名前を言いながら渡します。

スイポ
正直に言ってもいいし、

嘘をついてもいいです。

スイポを2個食べると呪われてしまうので気を付けましょう。

終了条件

以下の条件のうち1つでも満たされたらゲーム終了

- ・誰かが食べ物を3個食べたとき
3個食べた人を含むチームの勝利。
- ・能力により勝利したとき
勝利者を含むチームの勝利。
- ・他のチームがいなくなったとき
残ったチームの勝利。
- ・墮天使が存在していて、墮天使以外の生存者全員に黒い羽がいまわっているとき
墮天使の勝利。
- ・引くカードが無くなったとき
スイポの勝利。居なければ墮天使の勝利。

用語集

・ターンプレイヤー
ターンの最初にカードを引く人。時計回りで周っていく。

・チーム
「あくあ」「スイポ」「墮天使」の3チームがある。「墮天使」は初期キャラクターとして選ばない。勢力とも呼ぶ。

・呪い、脱落
呪われると脱落となる。脱落した人は自分のキャラクターを表にして正体を明かす。

・スイポ
スイートポテトのこと。