

ナルハヤのつるぎ

Building Sword as soon as possible

プレイ時間 15分 対象年齢 6歳以上 プレイ人数 2~4人

企画制作:ましう @kazuki_masyu 翻訳:みんみん @JINROH8_MINMIN

この度は「ナルハヤのつるぎ」をお手に取って頂き誠にありがとうございます。

ご感想やお気付きの点などございましたら、こちらまでご連絡下さい。

masyugame1@gmail.com

発行日 2019年5月25日

ストーリー

ここは異世界。魔物の大量発生により、奴らを退治する為「つるぎ」の需要は高まる一方だった。君たちは鍛冶屋となり、ギルドから依頼された「つるぎ」を作って納め、異世界一の鍛冶屋を目指そう。ただし納期はナルハヤ。ギルドは一番早く納品できた鍛冶屋にのみ報酬を支払う。

ここは異世界。そんな発注も許されるのだった。

ゲームの流れ

1 依頼

<依頼カード>の山札から一番上の<依頼カード>1枚をめくり、
山札の上に置きます ※全員に不公平がないよう、自分の側から
めくるのではなく、向こう側からめくりましょう

2 制作

全てのプレイヤーは山札の上の<依頼カード>と完全に同じ「つるぎ」を、
自分の<素材カード>を組み合わせて作って下さい

3 納品

山札の上の<依頼カード>と完全に同じ「つるぎ」を完成させたプレイヤーは、『納品』と言い素早く山札の上の<依頼カード>を手で覆います

4 検品

<納品>を行ったプレイヤーの「つるぎ」が<依頼カード>の内容と完全に
同じか全員で確認します

完全に同じだった場合

<納品>を行ったプレイヤーは<納品>に成功した<依頼カード>を獲得します
※獲得した<依頼カード>は全てのプレイヤーが見えるように、
手元に置いておきましょう

間違っていた場合

間違えて<納品>した<依頼カード>を山札の下に戻します
※間違えて<納品>を行ったプレイヤーは次の<制作>に参加できません

<納品>を行ったプレイヤーは次の<依頼カード>をめくります

上級ルール

ゲームに慣れてきたら遊んでみましょう
上記の通常のルールに以下の変更を行います

ゲームの流れ

1 依頼

<依頼カード>の山札から一番上の<依頼カード>2枚をめくり、
山札の上に置きます ※全員に不公平がないよう、自分の側から
めくるのではなく、向こう側からめくりましょう

2 制作

全てのプレイヤーは山札の上の<依頼カード>と完全に同じ「つるぎ」を、
自分の<素材カード>を組み合わせて作って下さい

※<制作>を行うのは、どちらの<依頼カード>でもかまいません

3 納品

山札の上の<依頼カード>と完全に同じ「つるぎ」を完成させたプレイヤーは、『納品』と言い素早く山札の上の<依頼カード>を手で覆います

※山札の上の<依頼カード>2枚が<納品>された時点で<検品>を行います
既に<納品>された<依頼カード>には<納品>することはできません

4 検品

通常ルールと同じです

内容物

◆素材カードー24枚
(6枚×4人分)



◆依頼カードー27枚



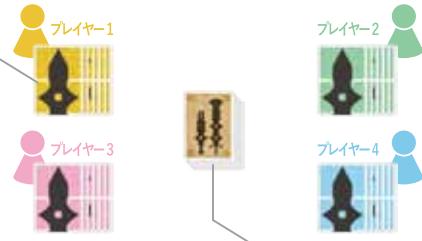
◆説明書ー1枚

ゲームの概要

ナルハヤのつるぎはスピード系パズルゲームです。<素材カード>を組み合わせて、<依頼カード>と同じ「つるぎ」を他のプレイヤーよりも早く完成させましょう！

ゲームの準備

- 1 <素材カード>を背景の模様ごとに分け、各プレイヤーに配ります
※残った<素材カード>は箱にしまっておきましょう



- 2 <依頼カード>をよく混ぜ、1つの山札にします 表裏も適当に混ぜると良いでしょう
<依頼カード>の山札を全てのプレイヤーが手の届きやすい場所に置きます

- 3 じゃんけんなどの適当な方法で最初に<依頼カード>を
最初にめくるプレイヤーを決めます



注意点

- 1 <素材カード>は重ねて置いても
良いですが、必ず全ての<素材カード>が
半分以上見える状態で置いて下さい

○半分重ねて置く



- 2 自分の<素材カード>を全て使い切って下さい

○繋げて置く

- 3 <素材カード>を折ったりちぎったりしないで下さい

- 4 完成した「つるぎ」の位置も<依頼カード>と完全に一致させて下さい



ゲームの終了条件 / 勝敗

以下のどちらかの条件を達成したプレイヤーの勝利となります
条件を達成した場合、ただちにゲームを終了します

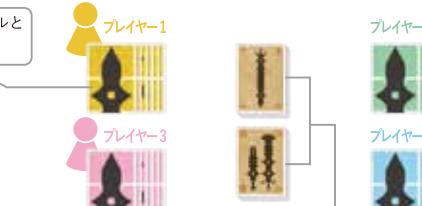


- ・<依頼カード>を5枚獲得する

- ・同じギルドマークの<依頼カード>を3枚獲得する

ゲームの準備

- 1 通常ルールと
同じです



- 2 <依頼カード>をよく混ぜ、2つの山札にします 表裏も適当に混ぜると良いでしょう
<依頼カード>の山札を全てのプレイヤーが手の届きやすい場所に置きます



- 3 じゃんけんなどの適当な方法で最初に<依頼カード>
最初にめくるプレイヤーを2人決めます

手で示す手勢 (Rock, Paper, Scissors) で決める

ゲームの終了条件 / 勝敗

以下の条件を達成したプレイヤーの勝利となります
条件を達成した場合、ただちにゲームを終了します



- ・同じギルドマークの<依頼カード>を3枚獲得する

※<検品>時に複数のプレイヤーが終了条件を満たした場合、先に<納品>を行ったプレイヤーの勝利となります