

THE MARCHING CATS

2nd Edition

① 確認してね

ぼくたち ふつうネコ
6枚 6枚 6枚

カップルになれる恋するネコ
4枚 4枚

誰とでもペアになれる王様ネコ
4枚

ネコのいない音符カードだよ
10枚

肉球 6種類

カードはぜんぶで 40枚

ネコのマーチ

2~5人
6才~
約10分
追加ルールだと20~40分

ネコのお祭りがはじまるや
行進曲が鳴りひびきます。
ところが自由で気ままなネコたち
いっぱいたりとも見あたりません!
かくれたネコたちを見つけだして
ちゃんと行進させましょう。
「そのきみ! 同じなかまでかたまらにやいで!」
りっぱなひげの委員長がごなります。
自由で気ままなネコたちです。
どこに行ったのやら、見つけるのもひと苦労。
ああ、ネコの手もかりたい...

② あそびかた

準備

ぜんぶのカードをよーくシャッフルして
カードが重ならないように、ウラ向きに並べます。
いちばん年下のプレイヤーからゲームをはじめ
1人ずつ時計まわりで進行します。

手番

手番では、カードを1枚ずつめくります。
何枚でも好きなだけめくることができます。
けれど同じ絵柄をめくると失敗です!
同じ絵柄をめくってしまいそうだと感じたら
やめることができます。

成功

同じ絵柄をめくる前に、やめることにしたら成功です。
めくったネコのカードを獲得し、手元に置きます。
手元のネコのカードが自分の得点になります。
音符カードは獲得することができません。
ウラ向きに戻し、手番を交代します。

失敗

同じ絵柄をめくると失敗です。
めくったカードを獲得することはできません。
すべてウラ向きに戻し、手番を交代します。

最初に10点を獲得したプレイヤーの勝利です!

③ 音符あつめ

準備

手番のはじめに「音符あつめ」を宣言できます。
これは、いつものネコ探しではなく
音符カードだけを見つける宣言です。
宣言に成功すると、一気に勝利することができます。

手番

まず手元にある、ネコのカードの得点をかぞえます。
今の得点を計算したら、あと何点で10点になるか
みんなに発表しましょう。

宣言

この宣言をすると、音符カードは1枚1点になります。
めくった音符カードと手元の得点の合計が
10点になるまで音符カードをめくり続けましょう。
めくっている途中で、やめることはできません。

失敗

音符カード以外(つまりネコのカード)をめくると...
ああ残念! 失敗です。
すべてウラ向きに戻し、手番を交代します。

手番のはじめに「音符あつめ」の宣言をしなければ
音符カードは得点になりません!

④ 得点について

あつめたネコのカードは得点になります。
同じネコ2枚で1点です。
うまくペアをつくりましょう。

ペアで1点~!

ペアで1点~!

1枚だけだと得点には
なりません——ん。

あつめたネコたちを
手元で自由に組みあわせて
高得点をねらいましょう

恋するネコでカップルを作ると、なんと2点!!

2点

重複してペアをつくることはできません!

2点 2点

もちろん、こんな得点のしかたもできません!

2点 1点

恋にもルールがあります。

王様ネコは、誰とでもペアになれる
特別なネコです。王様ですから。

誰とでも
ペアで1点

王様どうしの
ペアでも1点

「音符あつめ」でめくった音符カードは
1枚1点としてかぞえます。

最初に10点とったプレイヤーの
勝利だからね!!

追加ルール「ネコ逃げる」

あなたの手元から逃げ出すネコの登場です!
ゲームのはじめと、1回勝ったときに
肉球を受け取ります。
その肉球と同じ色のネコのカードは
獲得できません。
2回勝つことができたら真の勝者になります。
あそびかたは、通常のルールと同じです。
最初にふつうネコの肉球から
1つ受け取り、みんなに見えるように手元に置きます。

手元の肉球と同じ色のネコのカードを獲得したら
そのネコはあなたの手元から逃げ出してしまいます。
ウラ向きに、カードが重ならないように戻します。
このとき、同じ位置に戻す必要はありません。
1度勝利すると、手元の肉球は2つになります。
王様ネコか、恋するネコの肉球から
どれか好きな1つを追加で受け取り、手元に置きます。
2回勝つことができたら真の勝者です。おめでとう!

追加ルール「ネコがんばる」

あなたのために、がんばるネコの登場です!
最初の手番のはじめに好きな肉球を1つ受け取り
みんなに見えるように手元に置きます。
その肉球と同じ色のネコのカードは
得点計算のときに、ボーナスが得られます。
あそびかたは、通常のルールと同じです。
自分の肉球と同じ色のネコのカードを含むペアは
得点計算で+1点になります。

もしも青いネコの肉球を持っているなら...

1点 → 2点

1点 → 2点

2点 → 3点

まずは基本の得点計算「4.得点について」を読んでね。

親子で楽しむためのヒント

ちいさな子どもとあそぶときは
慣れるまで、ハンデを加えてはいかがでしょうか。

おとなだけネコ逃げる

おとなプレイヤーにだけ肉球を配り
その色のネコのカードをあつめられない
「おとなだけネコ逃げる」にしてみましょう。

子どもだけネコがんばる

子どもプレイヤーにだけ肉球を配り
その色のネコのペアに得点ボーナスが加わる
「子どもだけネコがんばる」にしてみましょう。

このゲームを つくったものたち

あそんだり
たのしんだり
つくってみたい
みこやかたり

saien
info@saien.org

THANKS

郡山喜彦
折口日向