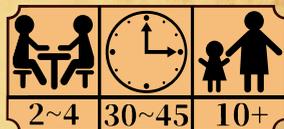


# 行商の時代

the era of traveling merchant



## 【ゲームの目的】

世界は商品が陸路で運搬される行商時代、あなたは都市と都市を商品でつなぐ行商人です。複数の都市で商品を上手に運用し、世界一の富と名声を得る大行商人になりましょう。

## 【コンポーネント】

### ■プレイヤー用コマ(4色 × 5個)

- ・馬:1個
- ・商館:4個

### ■宝石トークン(2色 × 8個)

- ・3点(赤):8個
- ・1点(白):8個

### ■商品コマ(36個)

- ・小麦(橙色):9個
- ・武具(灰色):9個
- ・酒(紫色):9個
- ・織物(白色):9個

### ■都市カード:10枚(生産都市4枚/流通都市5枚/道1枚)



①:都市エンブレム

②:都市名

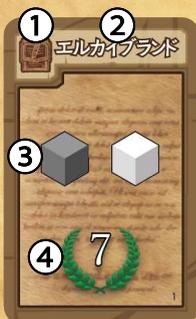
③:都市の色

生産都市は商品コマと同じ色  
流通都市は茶色

④:出荷エリア

注文をこなした際に商品を置くスペースで、各プレイヤーのエリアが分かれている

### ■注文カード:37枚(表:注文/裏:連結荷車)



表面



裏面

①:都市エンブレム

②:都市名

③:商品

この注文をこなすために必要な商品と商品数

④:勝利点

ゲーム終了後に獲得できる点

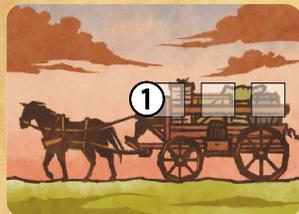
⑤:積荷スペース

商品を置くためのスペース

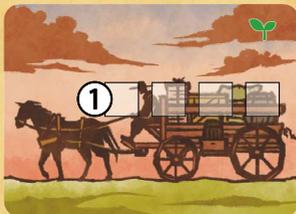
## ■特注カード:5枚

表面は注文カードと同内容です。裏面に都市エンブレムはありますが、積荷スペースはありません。

## ■馬車カード:4枚(両面)



通常面(推奨)



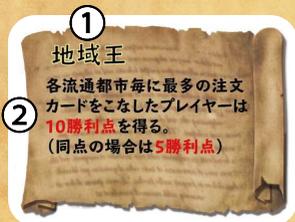
初心者面

- ①:積荷スペース  
商品を置くためのスペース

## ■終了カード:1枚



## ■称号カード:5枚(両面)



- ①:称号
- ②:勝利点獲得条件  
ゲーム終了後に追加勝利点を獲得する条件

## 【ゲームの準備】

### 【1】各プレイヤーの準備

各プレイヤーは馬車カード1枚、1色のプレイヤー用コマをすべて受け取ってください。

### 【2】都市カードの準備

都市カード9枚を、ランダムに配置します。配置マップは別紙を参照してください。

※初めてプレイする時は、基本の配置がおすすめです。

### 【3】注文カードの準備

プレイヤー数に合わせて下記表を参照に注文カード数を変えます。

数を変更した注文カードをすべてシャッフルし、裏面を上として山にして置きます。

山の上からプレイヤー数に合わせて下記表の枚数を表向きに並べます。

ただし、商品数が4つ以上の注文カードが3枚以上出た場合、リシャッフルして並べ直してください。

注文カードを並べ終わったら、山札から8枚取り出し、終了カードを加えてシャッフルし、山札の一番下へ入れます。

プレイヤー数	4	3	2
抜く注文カード数	0	5	10
表向きの注文カード数	6	5	4

#### [4] 宝石トークンの準備

山札から一番遠いカードを先頭とし、そのカード上部に赤の宝石トークン8個、次のカード上部に白の宝石トークン8個を配置します。

#### [5] 特注カードの準備

特注カード5枚を全プレイヤーに見えるように並べます。

#### [6] 商品コマの準備

商品コマはプレイヤー数に合わせた数をストックとして場に置きます。  
4人:各種9個 3人:各種8個 2人:各種7個

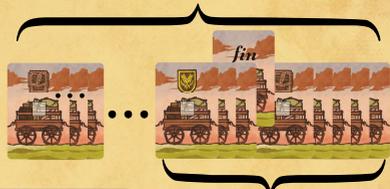
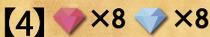
#### [7] スタートプレイヤーの決定

最近、武器を買った人がスタートプレイヤーです。買った人がいない場合などは、じゃんけんなど適当な方法で決めてください。

#### [8] ゲーム開始位置の決定

ゲーム開始前にスタートプレイヤーの右隣のプレイヤーから反時計回りに、流通都市上に商館コマを配置した上で馬車コマも同じ場所へ配置してください。(ゲーム開始位置になります)

### <4人プレー時のゲーム準備例>



8枚+1枚



## 【ゲームの流れ】

各プレイヤーはスタートプレイヤーから時計回りの順番で、自分の手番を行います。

各手番では<移動アクション>、<積荷アクション>、<出荷アクション>の中から任意で2回もしくは3回アクションを行います。※通常のアクション数は2回です。自分の馬車コマが自分の商館コマのある都市で手番を開始する場合、手番のアクション数は3回になります。

アクション終了後、注文カードの補充を行い、次のプレイヤーの手番になります。

### ■各アクションの説明

#### <移動アクション>

自分の馬車コマがいる都市カードから隣接した都市カードへ自分の馬車コマを移動します。1アクションを消費することで1歩移動できます。

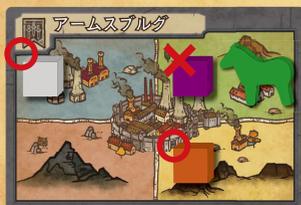
#### <積荷アクション>

自分がいる場所の商品を獲得し、自分の馬車カード上に置きます。1アクションを消費することで1個の商品を獲得できます。

自分以外の出荷エリア上の商品、もしくは生産都市であればストックから対応した商品を獲得できます。

※自分以外の出荷エリアと生産都市のストックに商品がない場合は、商品の獲得はできません。

馬車コマの積載量を超える場合は、手持ちの商品を選んでストックへ戻すことで新たに商品を積むことができます。積載量を超えてはいけません。



例)

緑のプレイヤーは「アームスブルグ」にいます。武器(灰)の生産都市で、ストックに商品があるので獲得することができます。この都市には小麦(橙)と酒(紫)と織物(白)が置かれていますが、酒は自分出荷エリアの商品なので積荷アクションで獲得することはできません。

#### <出荷アクション>

自分の馬車コマが表向きの注文カードまたは特注カードに記載された都市の上にいる場合に、そのカードに記載された商品を支払い、1アクション消費することでそのカードを獲得できます。

獲得する注文カードに宝石トークンがある場合、それも獲得します。宝石トークンはなくなったら終了です。赤の宝石トークンが白の宝石トークンより先になくなった場合、白の宝石トークンを先頭の注文カードに移動させます。

獲得するものが注文カードの場合、支払った商品はストックに戻さず、都市カード上の出荷エリア内(自分のプレイヤーカラー内)に置きます。

獲得するものが特注カードの場合、支払った商品の一部(全種各1個)はストックに戻さず、都市カード上の出荷エリア内(自分のプレイヤーカラー内)に置きます。残りはストックへ戻します。

獲得した注文カードは裏向きにし、自分の馬車カードにつなげて並べます。注文カードの裏は連結荷車となっており、1枚につき商品を1つ置くことができます。特注カードは表のまま手元に置いてください。



例)

緑のプレイヤーは「エルカイブランド」で出荷アクションを行います。馬車カードに置かれた武器(灰)と織物(白)を、都市カードの緑の出荷エリアに置いて、対応した注文カードを裏向きにして獲得します。その際、獲得した注文カードに白の宝石があるので獲得します。

## 《商館の配置ステップ》

出荷アクションによって獲得した注文カードが以下のいずれかの条件を満たした場合、手元の商館コマを都市カードに配置します。

① 同じ都市の注文カード2枚が集まった場合、その都市に手元の商館コマを配置します。

② 3枚の注文カードが集まった場合、その3つのカードから1つ選んで手元の商館コマを配置します。同時に条件を満たした場合は、どちらの配置を行うか選択できます。

商館コマの配置で使用した都市カード(①は2枚、②は3枚)は“商館配置済みカード”として、次回以降の商館の配置での注文カード枚数に含めません。

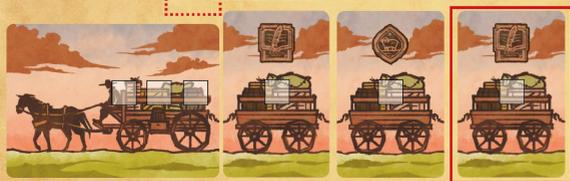
すでに自分の商館コマが配置されている場合は、同じ都市に商館コマを配置できません。

どの都市にも商館を配置できない場合のみ本ステップをとばします。



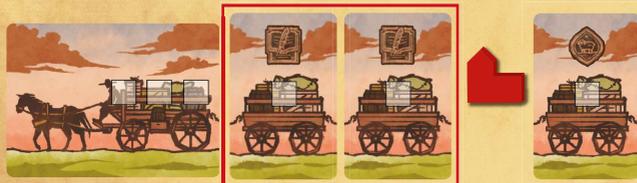
例)

赤プレイヤーは新しくエルカイブランドの注文カードを獲得しました。これにより商館の配置条件①、②の条件を満たしたため商館の配置を行います。商館を配置できるのは、達成済みの注文カード「エルカイブランド」と「ハイジフィールド」になります。ただし、「ハイジフィールド」は商館が配置済みなので、ここでは②の条件で「エルカイブランド」に商館を配置しました。



## ※商館配置済みカードの管理

“商館配置済のカード”と“商館未配置のカード”を区別するため、手元の商館コマをその2種類の間に置くことで管理しやすくなります。



例)

②の条件で「エルカイブランド」に商館を配置したので、商館配置済みカードの「エルカイブランド」2枚と、商館未配置カードを「ハイジフィールド」を分けて、その間に手持ちの商館コマを置きました。

商館配置済みカード

商館未配置カード

## ■注文カードの補充

場にある表向きの注文カードが5枚以下になっていた場合は、配置されているカードを先頭方向へずらし、山札の上からカードを取り、6枚になるように並べます。

## 【ゲームの終了】

以下のいずれかの条件を満たしたとき、スタートプレイヤーの右隣のプレイヤーまで手番を行い勝利点計算に移行します。(※全員同じ手番数行うこととなります)

- ① 終了カードが山札から場に並んだ時
- ② 特注カードが5枚すべて獲得された時
- ③ いずれかのプレイヤーが商館4つすべてを配置した時

## 【勝利点計算】

プレイヤーの勝利点は<注文カードの勝利点>、<宝石トークン>(赤3点、白1点)の合計になります。点数を合計し、一番多いプレイヤーが勝利します。

同点の場合、注文カードをより多く獲得したプレイヤーが勝利します。それも同じ場合は勝利を分かち合います。

# 【ヴァリアントルール】

## ■称号カード

称号カードはゲーム終了後に追加勝利点を獲得できる目標カードです。

【ゲームの準備】の【3】注文カードの準備後、2枚の称号カードをランダムで選んで全プレイヤーに見えるように配置します。

【勝利点計算】時の称号カードの条件に従って勝利点を追加します。

## ■初心者用馬車カード

ゲームに慣れていない場合は初心者面の馬車カードを使用してください。

## ■道カードの追加

【ゲームの準備】の【2】都市カードの準備で道カードを加えた10枚のカードを配置します。

道カードでは移動アクションのみできます。

# 【マップリスト】

以下はマップの一例です。都市カードの配置はランダムで構いません。

都市カードに道を組み合わせることも可能です。

基本マップ(初めてプレイする時に推奨します)



例①



例②



例④



例③



例⑤



A.I. Lab. 遊

制作 A.I. Lab. 遊

連絡先 twitter: @AIlab1

Special Thanx to 名古屋テストプレイ会参加者様

2019/11/23 初版