

# 男気宇宙

## ルール説明書

version 1.01 2019/04/14  
©Arcade605 2019



## ゲームの目的

あなたたちは、人類未踏の惑星に向かう宇宙飛行士だ！  
長い旅の末にとうとう目的地へ辿り着いた一行だが、着陸艇の操縦席はたったの一つ。そして着陸を阻む様々なトラブル！  
人類初の名誉を賭けて、男たちは「男気」を競い合う——

ゲームの勝利条件は、一番最初に「着陸」に成功することです！  
しかし着陸判定に二度失敗した場合は、ゲームから脱落してしまうので気をつけてください。

## 内容物

**トラブルカード** 15枚(9種) 裏面:赤

目的地までの間に起こる危険なトラブルです！  
船体へのダメージ量や特殊効果が書かれています。

**装甲カード** 20枚(3種) 裏面:青

着陸艇の装甲を表します。全てのトラブルのダメージを防ぎ切ることができれば、着陸成功です！  
装甲1 … 12枚 / 装甲2 … 6枚 / 装甲3 … 2枚

**アイテムカード** 8枚(8種) 裏面:緑

トラブルを回避したり、追加の装甲となるシールドを増やす、とても重要なアイテムです。

**アイテム・トラブルリスト** 10枚(1種)

このゲームのカードリストです。プレイの参考にして下さい。  
プレイ開始時に、各プレイヤーに2枚ずつ配ってください。

## ゲームの準備

1. アイテム・装甲・トラブルカードをそれぞれシャッフルします。
2. 装甲山札の一番上を表向きにします。(ゲーム中、装甲山札の一番上は常に表になります)
3. 各プレイヤーはアイテムカードを1枚ずつ引き、自分で見ないように額の前に掲げます。
4. プレイヤーが4人以下の場合、アイテムの合計が5枚になるまで表向きで場に出します。(残りの3枚は使用しません)
5. 最近宇宙に行った人(または適当な方法で決め人)から時計回りに手番順を決めます。

## カードの配置例



## ゲームの流れ

最初のプレイヤーから順番に手番を行います。 1番目  
3つの行動から1つを選んでください。 3番目

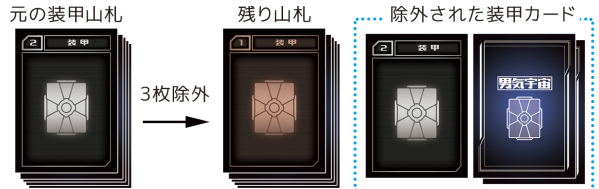
### トラブル

トラブルカードを1枚引き、表にして目的地(=トラブル山札)から遠ざかるように配置します。山札が1枚もない場合、この行動は選択できません。

### 軽量化

装甲カードを1~5枚まで、カードを裏に向けたまま、山札から取り除きます。その後、山札の一番上を表向きにします。ただし、山札を0枚にすることはできません。また、山札に1枚しかない場合、この行動は選択できません。

※取り除いたカードは、表向きと裏向きで別々に管理するとプレイしやすいです。



### 降りる

このゲームから降り、自分のアイテムを場に出します。降りていない人が残り1人になったら、着陸判定に移ります。

## 着陸判定

まずはじめに、表になった**トラブル**の**特殊効果**を処理します。次に、山札に残っている装甲カードを全て表向きにし、装甲値の合計を数えます。

最後に、場に出ているアイテム5枚の効果を発動させます。無効化されたトラブルのダメージは0になります。  
**※降りた人や自分のアイテムも含まます**

装甲値とシールドの合計が、トラブルの合計ダメージを上回ってれば「着陸成功」としてゲームの勝者となります!!

逆に装甲値が0以下になってしまった場合は「失敗」として、アイテム・トラブルリストを1枚箱に戻します。手元に1枚もリストがなくなった場合はゲームから**脱落**となります。

### 計算例

まず、「電磁パルス」の効果処理します。その結果、アイテムが1枚破棄され、残るのは「ノヴァキャンセラー」「爆薬」「ワープ」「シールド」の4枚となりました。

山札にある装甲カードの合計値は10でした。「ノヴァキャンセラー」が「超新星爆発」を無効化し、「ワープ」が「宇宙海賊」と「星間戦争」を無効化します。「爆薬」が「巨大彗星」2枚を4ダメージに減らすと合計ダメージは11ですが「シールド」で装甲は15となるため、15-11=4点残して着陸成功です!



## ヒント

- アイテムよりも「ワームホール」と「電磁パルス」の処理が先!
- 「爆薬」と「オートパイロット」は「爆薬」が先に処理される!
- アイテムの効果は、同名のイベント全てが対象となる!
- 装甲カードは20枚だが合計は30点。1枚が+1.5程度と考えよう!
- 他人のアイテムや手元のアイテムリストを見ながら、自分のアイテムを予想しよう!
- 残り装甲の予想と場のトラブルのダメージ量の合計が同じくらいになった頃からは駆け引きの始まりだ!

## その他の情報

ゲームデザイン: Arcade605 (Twitter: @arcade605)  
メールアドレス (問合せ先): arcade605@gmail.com  
カードデザイン: 蚊帳 (Twitter: @goose\_flesh\_)  
カード縁の微細な剥離は、製造工程(トナー割れ)によるものです。