

# My Best Chef

マイ ベスト シェフ

ルール説明書

30分

2~4人

14歳以上



ここは界隈でも有名なシェフが集うと噂のレストラン。新店の支配人を任せられたあなたの最初の仕事はスタッフ集め。

様々なスタッフの手を借りて、最高のお店を作らなければ潰れてしまいます。

また、ここでは営業中に出てくる廃棄(食材のゴミ)にも注意を払い、お店を清潔でキレイに保たなければいけません。

あなたは見事これらを解消し、評判のレストランを作ることができるでしょうか？

## 内容物



ルール説明書×1枚



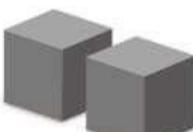
支配人カード×4枚



サマリーカード×4枚



評価点トークン×10枚  
(表★1・裏★2)



廃棄トークン×20個



資源トークン×40枚  
(4色×各10枚)



スタッフカード×62枚

### ！スタッフカードの見かた

- ① 部 門 > そのスタッフが配属される部門を表しています。
- ② 効 果 > スタッフの名称と稼働時の効果を表しています。
- ③ 評 価 点 > そのスタッフを採用することで得られるレストランの評価を表しています。
- ④ 採用コスト > 採用する際に必要な資源トークンの種類と数を表しています。

## ゲームの目的

各プレイヤーは、レストランの支配人として最高のスタッフを採用して集めてください。ただし、スタッフは働けば働くほど廃棄を出してお店を汚くしてしまいます。  
そのため、できる限り廃棄を出さないように

管理を心がけましょう！  
プレイヤーのうち1人が**支配人を含む11人のスタッフを集めると**ゲームは終了します。  
最も多くの評価点を獲得したプレイヤーの勝利です。

## ゲームの準備

- 各プレイヤーはシャッフルした支配人カードとサマリーカードを1枚ずつ受け取ります。
- 各プレイヤーはサマリーカードの右隣に支配人カードを手元に配置します。  
以降、サマリーカードの右側を「スタッフルーム」と呼びます。
- 残りのカードをレベル別(裏面に記載)に分け、よくシャッフルしてから山札として並べます。  
並べる際は、下段から「レベル1」「レベル2」「レベル3」の順で裏向きにして配置します。  
その後、各山札の上からカードを引き、

表にして次の枚数分だけ山札のわきに並べます。

- レベル1の山札から5枚
- レベル2の山札から4枚
- レベル3の山札から3枚

この並べたカードが配置されている場所を「採用リスト」と呼びます。

- 採用リストのわきに資源トーケン、評価点トーケン、廃棄トーケンをそれぞれ分けた状態でひとまとめにしておきます。
- 呼び鈴のマーク が付いた親用の支配人カードを手にしたプレイヤーが一番手として、ゲームを開始します。

### 採用リスト



資源トーケン



評価点トーケン



廃棄トーケン

### スタッフルーム

プレイヤーは以下のカードを手元に配置する。



## アイコンについて

カードに表記されるアイコンは4種類に分けられます。

### 部門アイコン

採用するスタッフは、それぞれ働く部門に分かれており、以下の5種類のいずれかのスタッフルームに配属されます。



調理



管理



接客



採用



発注

レストランでは、全ての部門にスタッフを配置しないと十分な店舗運営ができないため、足りない部門がある場合、その部門の数につき評価が下がってしまいます。十分注意して採用しましょう。なお、最初に配られる「支配人」は接客の部門に配属されます。

### 評価点アイコン

採用したカードがレストランで働くことでもたらす評価を表します。



評価点トーケンを得たり、ゲーム終了時の計算をする際に使用します。

### 資源アイコン

スタッフを採用するのに必要な4種類の資源トーケンのことを指します。



食材



スキル



調理器具



資金

スタッフを採用するために必要な資源トーケンの種類と数は、カードの左下に表示されています。これを「採用コスト」と呼びます。資源アイコンをカードの効果により上限を超えて獲得した場合、ストックにある任意の資源トーケンと交換することができます。



また、カードの効果に左記のアイコンがある場合は好きな資源トーケンをその数に応じて獲得することを指します。

### 廃棄アイコン



カードの効果に左記のアイコンがある場合は、廃棄トーケンをその数に応じて獲得することを指します。

廃棄トーケンは、ゲーム終了時に残った数の二乗分の点が合計から減点されます。

**そのターンの始めに5つ以上溜まっている場合、スタッフルームにいるスタッフを1枚解雇(取り除く)しなければなりません。**

※解雇により採用スタッフを除外することで上限ストックが減った場合、任意の資源トーケンを上限に合わせた数まで減らしてください。

廃棄トーケン	減点数	廃棄トーケン	減点数
1つ	1点減点	4つ	16点減点
2つ	4点減点	5つ	25点減点
3つ	9点減点	6つ	36点減点

# ゲームの遊び方

ゲームが始まったら、親のプレイヤーから時計回りに手番を実行します。手番を迎えたプレイヤーは次のアクションから1つを選んで一度だけ実行します。

なお、採用したスタッフカードの効果により、追加のアクションを行う場合もあります。

それらが終わると、手番は次の(左隣の)プレイヤーに移ります。

各アクションの手順の詳細は、続くルールの内容を参照してください。

## アクション

### 1 リストアップ

以下のいずれかの方法で、カードを手札に加えます。

- A 採用リストからカードを1枚選び、手札に加える。
- B 採用リストからカードを1枚選び、そのレベルの山札の一番下に戻す。  
その後、その山札の一番上からカードを1枚引いて補充する。  
その中から1枚を選び、手札に加える。

\*手札の上限は2枚となります。もし上限を超える場合、このアクションを行うことはできません。

### 2 調達

資源トークンの中から好きな色の資源トークンを1つ獲得します。なお、プレイヤーが保持できる資源トークンには上限があります。

この自分で保持している資源トークン置き場のことを「**ストック**」と呼びます。

初期のストック上限数は**5つ**ですが、カードの効果により上限を引き上げることができます。

また、カードの効果によりストックを超過して資源トークンを獲得した場合は、すでにある資源トークンの中から任意の数を戻します。

### 3 変換

ストックにある資源トークン1つを違う色の資源トークンに変えます。

### 4 清掃

保持している廃棄トークンを1つ除外します。

※もし自分の場に廃棄トークンがない場合、このアクションを行うことはできません。

### 5 採用

採用リストか手札からカードを1枚選び、必要な採用コストを支払いスタッフルームに配置します。

なお、採用リストからカードを取った場合は、そのレベルの山札からカードを1枚引いて公開し、補充してください。

## 例

アキラ君は採用アクションを行い、採用コストとして食材5つを消費し、手札からカードをスタッフルームに配置しました。



これらのアクションにより、先に配属されているスタッフの稼働条件を満たした場合、さらにアクションを行います。  
アクションは条件が満たされた場合、必ず行わなければなりません。

# ゲームの遊び方

## スタッフの稼働

各スタッフはそれぞれ特有の能力を持っており、カード上部にその内容が示されています。

プレイヤーは、自分が配置している各スタッフを稼働させたときに、その能力の効果を適用させることができます。

スタッフの能力の中には、手番プレイヤーの行動が一定の条件を満たしたときにのみ稼働させることができるものもあります。



### 接客スタッフ

採用・変換したときに稼働



### 採用スタッフ

稼働条件はなく常に効果を発動



こうしたスタッフの稼働は、このゲームのシステムの核心部分になります。

次に説明する**スタッフの連携**にも記載される通り、稼働をうまく利用して効果を発動させることができますので、勝利のためにどうつながるかを積極的に考える必要があります。

手番プレイヤーは、アクションを実行するたびに、自分が配置しているどのスタッフを稼働させることができるか1枚ずつ確認してください。

このとき、まず先にターンの始めに行うアクションを完了してから、各スタッフの稼働ができるかどうかの確認を行います。

同じ手番中に採用したスタッフも、後に条件を満たした場合に限り稼働させることができます。(「**スタッフの連携例**」を参照)

ただし、例えば採用アクションによってカードをスタッフルームに配置したとき、そのカードの持つ「採用」を行ったときの効果を適用させることはできません。

## スタッフの連携

このゲームでは、スタッフの同士が連携してどれだけ効率的に稼働できるかが勝利のカギとなります。

スタッフが働くことで発生する効果により、また別のアクションを引き起こし、それが連鎖的になればなるほど、プレイヤーはアクションを増やすことができます。これをスタッフの「連携」と呼びます。

プレイヤーはこの連携がどれだけ引き起こるかを確認しながらプレイし、稼働のし忘れがないようにしてください。

1ターンで働かせることのできるスタッフの数に制限はありません。

**ただし、1ターン中に各スタッフは1回ずつしか稼働できません。**

複数のスタッフが稼働可能になったとき、それらの稼働の順番は手番のプレイヤーが自由に決めて構いません。

後で実行したアクションによって稼働可能になったスタッフの稼働を先に処理しても問題ありません。

また、あるスタッフを採用したアクションによって稼働の連携が発生したとき、最初に採用したスタッフがその後の他のスタッフの連携により稼働することもあります。

# ゲームの遊び方

## スタッフの連携例



アキラ君は、上記のスタッフを採用し、以下の連携を作り上げています。

1 採用アクションを行い、**発注指導員**を採用しました。**肉切り係**の効果により**◎**1つと**廃**1つを1つ得ました。

2 **グリル係**の効果により、上記で得た**◎**を**X2**に変換し、**廃**1つを獲得しました。この際、「変換」アクションで得たトークンは「獲得した」という扱いにはなりません。

3 **パン職人**の効果により、**◎**と**田**1つずつ、さらに**廃**1つを得ました。

4 **発注指導員**の効果により、**◎**1つと**廃**1つを得ました。

5 **廃棄指導係**の効果により、**廃**1つを清掃しました。

6 **特別清掃員**の効果により、追加で**廃**2つを清掃しました。

## ゲームの終了

プレイヤーの誰かが「**支配人カード**を含めた**11人のスタッフを集めた**」時点で、親プレイヤーの右隣のプレイヤーまで手番を行い、ゲームは終了となります。(全員が同数の手番を行います)

## 最終得点計算

評価点は、各プレイヤーのスタッフルームにどのくらい貢献度の高いスタッフが配属されているかを反映しています。

評価点は以下の評価軸を基に計算を行います。

1 配属されているスタッフの評価点の合計



2 ゲーム終了時にカードの効果によって得られる評価点の合計



3 配属されていない部門の数につき5評価点を減点



4 ゲーム終了時に残っている廃棄トークンの数につき減点(計算方法は「アイコンについて」を参照)

また、スタッフルームに12人以上いる場合、11人を超える分のスタッフは取り除いて得点計算を行います。

つまり、全プレイヤーは必ず11人のスタッフの合計で得点計算することになります。  
(取り除くスタッフは任意ですが支配人は取り除けません。)

評価点を最も多く獲得したプレイヤーが勝利となります。

同点のプレイヤーがいた場合、親プレイヤーから時計回りに数えてより近い方のプレイヤーが勝利となります。

なお、手札のカードや資源トークンの数などは効果の対象にない限り計算には入りません。

# 部門紹介

## スタッフの配置

スタッフカードは、必ずスタッフルームに配置し、先に同一の部門のカードがある場合、右図のようにすでに置かれているカードに半分重ねて配置していきます。

## スタッフの効果

スタッフカードは配置された後から、対象となるアクションを行った場合効果を発動します。

例外として、カードの効果の前に⚡が描かれているスタッフは採用してすぐに効果を一度だけ発動します。

なお、スタッフは以下の5部門で分かれています。

### 調理部門

調理部門のスタッフは、主に以下の効果を持ちます。

- 「採用」を行ったとき、資源を獲得する
- 「変換」を行ったとき、資源を獲得する



### 接客部門

接客部門のスタッフは、主に以下の効果を持ちます。

- 「リストアップ」を行ったとき、資源を獲得する



### 発注部門

発注部門のスタッフは、主に以下の効果を持ちます。

- 特定の資源を獲得したとき、追加で資源を獲得する



### 管理部門

管理部門のスタッフは、主に以下の効果を持ちます。

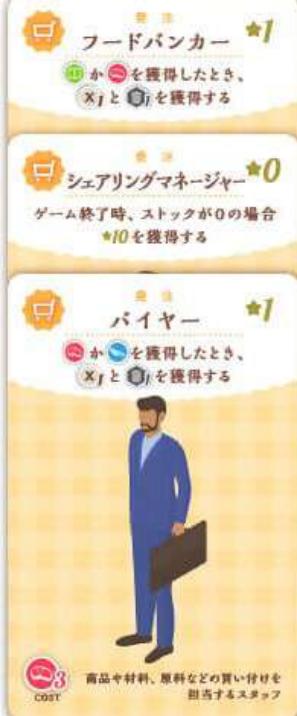
- 「清掃」を行ったとき、追加で「清掃」する
- 「廃棄」を獲得したとき、そのターンに獲得した「廃棄」を「清掃」する



### 採用部門

採用部門のスタッフは、主に以下の効果を持ちます。

- ストックの上限を上げる



配置された  
スタッフカードの効果は  
全て適用される



# 特殊効果一覧

スタッフが稼働する効果のなかには、特殊な内容のものがいくつか登場します。

分からぬ場合は以下を参照してください。

## マーチャンダイザー



ターン中、いつでも好きな資源を2つ支払い、1評価点を得ることができます。これはアクションには入らず、ターン中であれば何度でも行うことができます。

## 第一監査／第二監査／第三監査



このカードを採用したときにすぐ廃棄トーケンを清掃するアクションを行います。**[一度だけ]** また、廃棄トーケンを獲得したとき、そのターン中に出ていた廃棄トーケンを清掃するアクションを行います。



## 廃棄指導係／衛生管理者



廃棄トーケンを獲得したときに効果が発動します。そのターン中に出ていた廃棄トーケンを清掃するアクションを行います。



## スカウトリクルーター



ストックの上限数を2つ分上げます。また、採用するときいつでも好きな資源を1つ分減らしてカードを獲得することができます。

## 品質管理室長



清掃を行ったときに効果が発動します。廃棄トーケンを1つ清掃するごとに1評価点を得ます。制限はないため、ターン中に行った清掃アクションの数だけ獲得できます。

## マネージャー



このカードを採用したときにすぐ、スタッフルームにいるすでに採用済みのカードを2枚まで選び山札の一番下に戻します。戻した枚数に応じて、採用コストを支払わずに同じレベルのカードをスタッフルームに配置します。

