

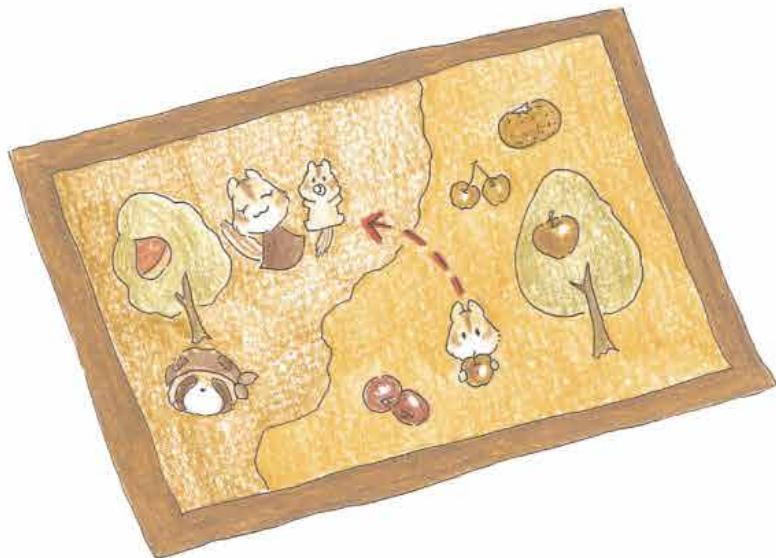
ピースフル 遊び方説明書



ピースフルとは

このゲームは第1弾「ポーチとピース」の絵本のつづきです。

今回は、ポーチとピースたちの、となりの森が舞台。



絵本もお読みいただけすると、理解しやすくなります。



もくじ

| | |
|--|----|
| もくじ | 1 |
| セット内容 | 2 |
| ゲームの流れ | 3 |
| 収穫のポイント | 4 |
| 準備しよう | 5 |
| 1. 箱から取り出しボードを並べる 2. 動物さんチップを分ける 3. 食べ物チップを分ける 4. 実りの木 & 大樹チップを並べる 5. カードを配る 6. 余ったカードを並べておく 7. ゲームをはじめよう！ | |
| 森を育てよう！ | 7 |
| 仲間に食べ物を探しに言ってもらう 木の持ち主になる | |
| 収穫しよう！ | 10 |
| 1. 木の持ち主がいる場合（例1～2） 2. 木の持ち主がない場合 3. 大樹の場合 | |
| 収穫が終わったら | 14 |
| 実りの木チップの見方 | 15 |
| 1. 実りの木チップ 2. 大樹チップ | |
| ゲーム終了条件 | 16 |
| 大樹カード効果一覧 | 17 |
| わからなくなったら | 20 |



セット内容

動物たちの森ボード (6まい)



箱



ものしり フクロウさん カード (12まい)



大樹の妖精カード (26まい)



鳥さん虫さんカード (72まい)



絵本 (1冊)



遊び方 せつめい書 (1冊)



大樹 (5まい) & 実りの木 (25まい) チップ



動物さんチップ (かく17まいプラス1まい)

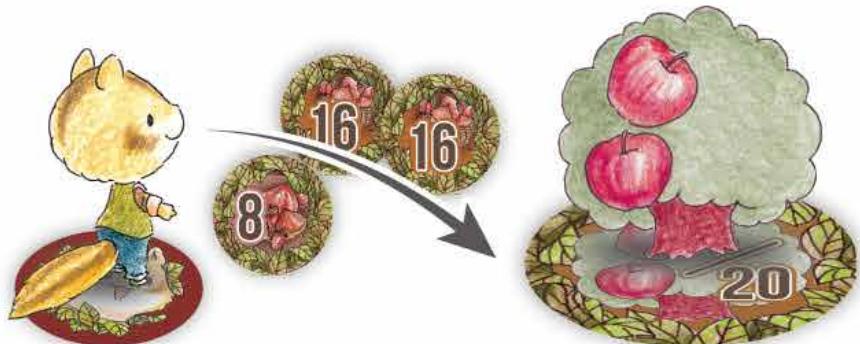


食べ物チップ (96まい)



ゲームの流れ

栗を使って食べ物を育てよう



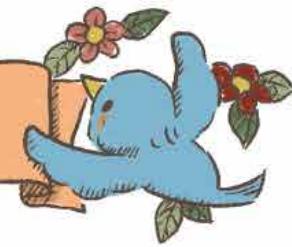
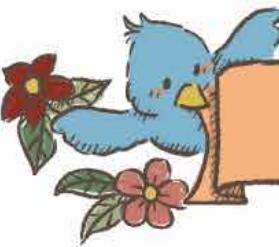
木を囲ってみんなで収穫！



誰が一番多く
食べ物を集められるかな？



収穫のポイント



収穫のポイント 1

木を囲うと食べ物を
収穫できるタイミング！

より多く木の周りを
囲おう！



収穫のポイント 2

収穫がおわって、
木が自分のものになると
自分の番がくるたびに
食べ物がもらえるよ！

早く木をGETしよう！



収穫のポイント 3

大樹を囲うと
大樹の妖精カードが
引けるよ！

一発逆転のチャンス！

でもマイナスが当たることも・・・



動画で遊び方が見られます！



ゲームの種類: タイル・カード・エリアマジョリティ・ハンドマネージメント

4 プレイ時間: 40~60 分 / プレイ人数: 2~4 人

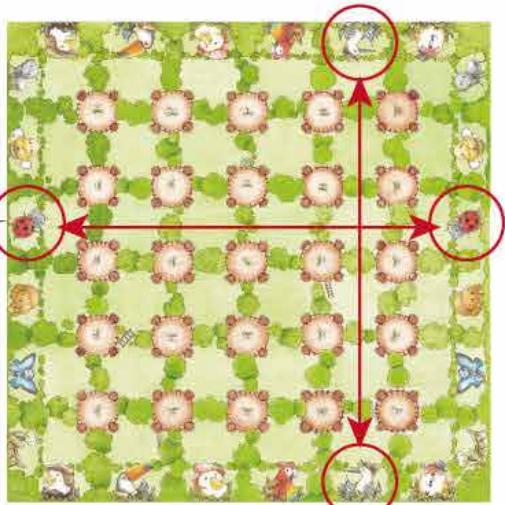
準備しよう!



1. 箱から取り出しボードを並べる

箱からすべて取り出し、箱と
動物たちの森(ボード)6まいを図のようにおきます。

同じ虫・同じ鳥が
向かい合うように並べるよ!



2. 動物チップを分ける

各動物ごとに分けてプレーヤーに配ります。

2人で遊ぶ場合は、ポーチ&ニケチーム(34匹)・ピース&フォルトチーム(34匹)だと楽しいよ!

3人か4人で遊ぶとき

| | | | |
|-----|-----|-----|-----|
| ×17 | ×17 | ×17 | ×17 |
| 1P | 2P | 3P | 4P |

2人で遊ぶとき

| | |
|-----|-----|
| ×34 | ×34 |
| 1P | 2P |

3. 食べ物チップを分ける

食べ物チップを1人40栗分配ります。

残りは箱の中に置いておきます。

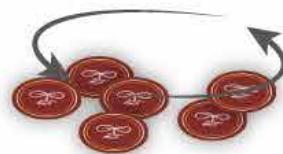


1人分!
余りは
箱の中に!



4. 実りの木 & 大樹チップを並べる

裏にしてシャッフルし、ボードの柵の中に並べたら、表に返します。



表に
返していくよ!

5. カードを配る

「鳥さん虫さんカード」を良くシャッフルし、4枚ずつ参加者に配ります。

「ものしりふくろうさんカード」も良くシャッフルし、1枚配ります。

自分のカードは周りに見えないように!



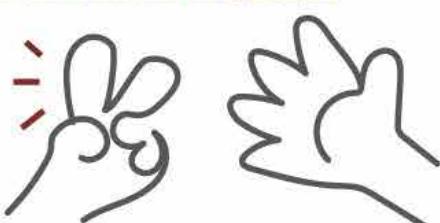
6. 余ったカードを並べておく

余った「鳥さん虫さんカード」「ものしりふくろうさんカード」「大樹の妖精カード」は、良くシャッフルした状態で置いておきます。



7. ゲームをはじめよう！

このゲームは順番に行動ターンがあります。
スタートする人をじゃんけんなどで決めましょう。



森を育てよう!

あなたの番がきたら、どちらかえらぼう!

仲間に食べ物を探しに行ってもらう

OR

木の持ち主になる



仲間に食べ物を探しに行ってもらう

「鳥さん虫さんカード」の使い方

手札の「鳥さん虫さんカード」か
「ものしりふくろうさんカード」から一枚選び
動物さんチップを「鳥さん虫さんカード」の
対応する場所に置いて、
「鳥さん虫さんカード」を捨てます。

山札の「鳥さん虫さんカード」か
「ものしりふくろうさんカード」から一枚引きます。
(引くカードはどちらでもいいよ!)



「ものしりふくろうさんカード」の使い方

実りの木チップのまわりが
3箇所埋まっている時にしか使えません。

「ものしりふくろうさんカード」で
置いた動物さんは **その回の収穫のみ、参加できません。**
(裏にして置き、収穫が終わったら
オモテにするとわかりやすいでしょう。)



場所が被った手持ちのカードは、同じ場所に置くか、 カード交換or動物を置く
一枚捨てて新しいカードに変えることができます。

※動物さんがいないところのカードは変えられません。

※「ものしりふくろうさんカード」は

その列すべてに動物さんがいる時でないと変えられません。

※1ターン消費します。



カード交換!



※使ったカードは山に戻さないでね!

木の持ち主になる

ボード上の管理されていない木であれば
どの木でも持ち主になれます。
木を管理できるのは1匹だけです。

実りの木チップの右下に書いてある
数字分の栗を木を育てる費用として
手持ち分から払い、
上に動物さんチップを置きます。



囲われた時点で持ち主のいない木は
実が育っていないので
収穫できません。

囲われる前に木の持ち主になっておきましょう!

手持ちの栗がない場合、栗を借りることができます。
マイナスの栗はプラスの栗をゲットした時点で
すぐ清算しましょう。



大樹の木は持ち主にはなれません!



収穫しよう！

実りの木チップのまわりが
囲まれた時点で収穫が始まります！



ふたつ以上同時収穫になった場合

実りの木チップはどこから収穫してもいいですが、大樹は一番最後に行います。





木の持ち主がいる場合

最後に置いて囲んだのが誰であれ、木の持ち主が動きます。

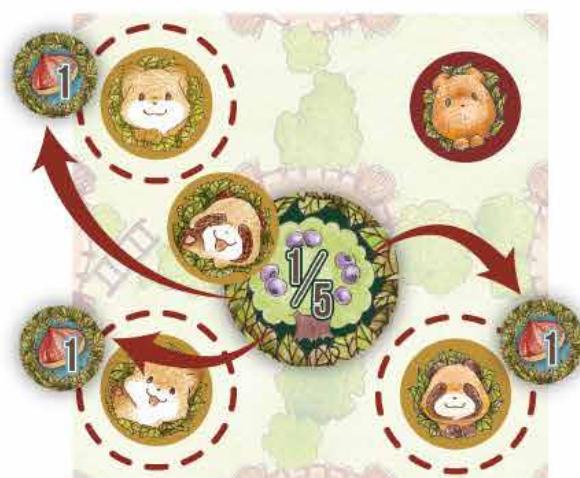
2人で遊んだ時（例1）

囲われた実りの木チップはブルーベリーの木(1/5)。
持ち主は黄色チームです。
囲っているのは黄色チーム3匹、赤チーム1匹です。



ブルーベリーの木(1/5)でもらえる栗は1栗です。
持ち主の黄色チームは、
囲っている動物さんたち1匹1栗分ずつ、
合計3栗もらえます。
箱から3栗取りましょう。

（持ち主の動物さんは参加しません。）



赤チームは収穫を手伝ってくれました。
なので、黄色チームは、
赤チームに1栗お礼で渡しましょう。



収穫の終わったブルーベリーの木(1/5)と
持ち主の動物さんは、
黄色チームの手元に持ってきます。

手元に戻ってきた動物さんは
また食べ物を探しに行くことができます。

これで収穫は終わりです。



2人で遊んだ時（例2）

囲われた実りの木チップはみかんの木(3/15)。
持ち主は黄色チームです。
囲っているのは黄色チーム1匹、赤チーム3匹です。



みかんの木(3/15)もらえる栗は3栗です。
持ち主の黄色チームは、
囲っている動物さんたち1匹なので3栗もらいます。
箱から3栗取りましょう。

（持ち主の動物さんは参加しません。）



赤チームは収穫を手伝ってくれました。
なので、黄色チームは、
赤チームに1匹3栗分、9栗を渡しましょう。
…あれ、手持ち分では足りませんね。



その時は、隣の森に借りにいきましょう！
足りないのは6栗。
箱から6栗取りましょう。

借りたら、赤チームに6栗渡しましょう。



収穫の終わったみかんの木(3/15)と
持ち主の動物さんは、
黄色チームの手元に持ってきます。
手元に戻ってきた動物さんは
また食べ物を探しに行くことができます。

これで収穫は終わりです。





木の持ち主がいない場合

囲われた時点で持ち主のいない木は実が育たないので収穫できません。
ボードから外しておきましょう。



大樹が囲われた場合

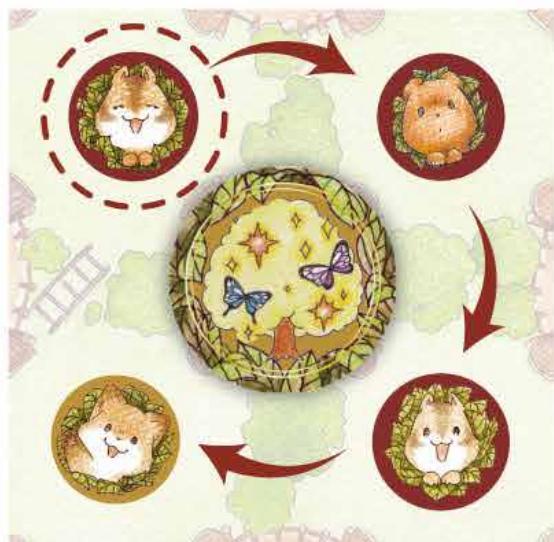
大樹には妖精が!
動物達に様々な幸福や災難をもたらします。

最後に囲んだ人から
時計回りに**一人ずつ**進めましょう。

「大樹の妖精カードを引く」か
「4栗もらう」のどちらかの行動ができます。



OR



「大樹の妖精カードを引く」場合、
引いたらすぐカードをめくり、
書いてある指示に従います。



(カードの詳しい効果は、
17ページ~19ページをご覧ください)

カードを使い終わったら、
次の人がどちらかの行動をしましょう。

大樹を囲んだ全ての動物たちが行動終了したら、
動物たちの森(ボード)から大樹を外してください。

収穫が終わったら

収穫が終わった実りの木は、自分の手元に持ってこれます。(収穫方法については10ページへ)



収穫が終わって手元にきた実りの木は、次の自分のターンから、毎ターン実がなるので、栗をもらうことができます。



チップの見方



- ・この木のまわりを囲った動物たちが収穫時もらえる栗の数
- ・この木の持ち主になり収穫が終わって、自分の手元に来た後、次の自分の番から毎ターンもらえる栗の数
- ・この木の持ち主になるため、最初に与えなくていけない肥料の数
- ・ゲーム終了時にもらえる栗の数



実りの木チップ



ブルーベリーの木(1/5)



みかんの木(3/15)



さくらんぼの木(2/10)



りんごの木(4/20)



大樹チップ



ゲーム終了条件

1~4のどれかを満たした時にゲームが終わりになります。



参加者全員の動物さんがいなくなった時

手持ちの動物さんがなくなった人を飛ばして、全員なくなるまで続けます。



ボード上から「実りの木チップ」(20枚)がなくなった時

20枚全ての実りの木チップがボード上からなくなった時点でゲームが終了します。



「大樹チップ」(5枚)がボード上からなくなった時

5枚全ての大樹の木チップがボード上からなくなった時点でゲームが終了します。



「虫さん鳥さんカード」と、
「ものしりフクロウさんカード」が両方無くなった時

ゲームが終了したら、栗の数を数えましょう!

借りたままのマイナスの栗がある場合、マイナスが2倍になります。

(例)-4栗を借りていた → 返済分-8栗で計算

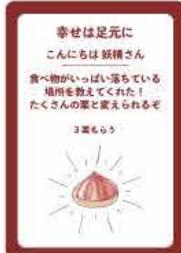
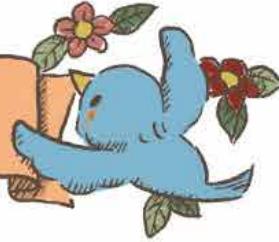
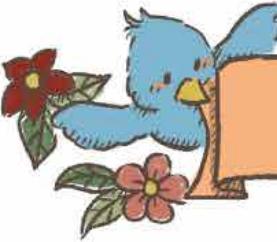


手に入れた栗で

仲間たちをお腹いっぱいにしよう!

いっぱい栗の集めたひとが優秀なリーダーだ!

大樹カード効果一覧



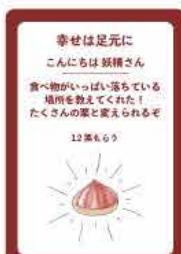
幸せは足元に【こんにちは妖精さん】(2枚)

食べ物がいっぱい落ちている場所を教えてくれた!
たくさんの栗と変えられるぞ! **3栗**もらう。
引いたらすぐ行う。終わったらこのカードは捨てる。



幸せは足元に【こんにちは妖精さん】(2枚)

食べ物がいっぱい落ちている場所を教えてくれた!
たくさんの栗と変えられるぞ! **6栗**もらう。
引いたらすぐ行う。終わったらこのカードは捨てる。



幸せは足元に【こんにちは妖精さん】(2枚)

食べ物がいっぱい落ちている場所を教えてくれた!
たくさんの栗と変えられるぞ! **12栗**もらう。
引いたらすぐ行う。終わったらこのカードは捨てる。



森の王女【美しい白いクジャク】(2枚)

とある木へ導いてくれた!
持ち主のいない「実りの木」をボード上からひとつ取れる。
引いたらすぐ行う。収穫は発生せずに、チップをひとつ手元に持ってこれる。
持ち主のいない「実りの木」がボード上にない時は無効。終わったらこのカードは捨てる。



森の魔女【秘密の飴玉】(2枚)

もらった飴玉を食べたら運が向いてきた!
次の自分の番で2回行動できる。
使うタイミングは任意。使用できるのは1度だけ。終わったらこのカードは捨てる。



大豊作【ブルーベリーの木】(1枚)

肥料が良かったみたい。手持ちのブルーベリーの木の収穫量が3倍
ゲームの最後に適応される。
ゲーム終了時、ブルーベリーの「実りの木チップ」が手元にない場合は無効。
*毎ターンもらえる栗に適応されません。



大豊作【さくらんぼの木】(1枚)

肥料が良かったみたい。手持ちのさくらんぼの木の収穫量が2倍
ゲームの最後に使う。
ゲーム終了時、さくらんぼの「実りの木チップ」が手元にない場合は無効。
*毎ターンもらえる栗に適応されません。



大豊作【みかんの木】(1枚)

肥料が良かったみたい。手持ちのみかんの木の収穫量が2倍
ゲームの最後に使う。
ゲーム終了時、みかんの「実りの木チップ」が手元にない場合は無効。
*毎ターンもらえる栗に適応されません。



大凶作【さくらんぼの木】(1枚)

肥料が悪かったみたい。さくらんぼの木を捨てる。
引いたらすぐ行う。終わったらこのカードは捨てる。
もし大豊作【さくらんぼの木】を持っていたら2枚を裏返してシャッフル、1枚引いた
カードを使用。残った1枚は捨てる。



大凶作【みかんの木】(1枚)

肥料が悪かったみたい。みかんの木を捨てる。
引いたらすぐ行う。終わったらこのカードは捨てる。
もし大豊作【みかんの木】を持っていたら2枚を裏返してシャッフル、1枚引いた
カードを使用。残った1枚は捨てる。



売買【おひとつくださいな】

その木をこれから管理させてもらいます！
誰かの手持ちの「実りの木チップ」をひとつ買える。

買うときは「実りの木チップ」の下の数字(1/5の木であれば5栗)と交換する。
買わなくてもいい。誰も「実りの木チップ」を持っていなかったらスルー。
ボード上の木、収穫できなくてボードから外した木は買えません。



在庫整理【虫食い】(2枚)

手持ちの食べ物を確認していたら、実に虫食いが。

食べ物チップを3栗捨てる

引いたらすぐ行う。手持ち分からのみ捨てる。手持ちがなければスルー。
終わったらこのカードは捨てる。



在庫整理【虫食い】(2枚)

手持ちの食べ物を確認していたら、実に虫食いが。

食べ物チップを6栗捨てる

引いたらすぐ行う。手持ち分からのみ捨てる。手持ちがなければスルー。
終わったらこのカードは捨てる。



在庫整理【虫食い】(2枚)

手持ちの食べ物を確認していたら、実に虫食いが。

食べ物チップを9栗捨てる

引いたらすぐ行う。手持ち分からのみ捨てる。手持ちがなければスルー。
終わったらこのカードは捨てる。



在庫整理【虫食い】(2枚)

手持ちの食べ物を確認していたら、実に虫食いが。

食べ物チップを12栗捨てる

引いたらすぐ行う。手持ち分からのみ捨てる。手持ちがなければスルー。
終わったらこのカードは捨てる。



大嵐予報【大災害】(1枚)

手持ちの木がどれかわかんなくなっちゃった！

全員の手持ちの「実りの木チップ」を裏返しにしてシャッフルして、このカードを引いた人から時計回りに一枚づつ「実りの木チップ」を引いていく。

引いたらすぐ行う。終わったらこのカードは捨てる。



大嵐予報【嵐が来るよ】(1枚)

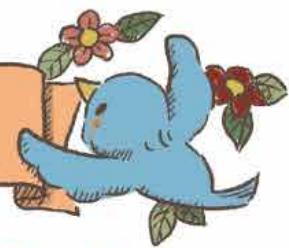
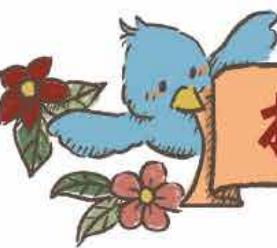
大慌てで食べ物を木の上に！

このカードを引いた動物以外は間に合わず、食べ物が流されちゃった…

「食べ物チップ」を20栗捨てる

引いたらすぐ行う。手持ち分からのみ捨てる。手持ちがなければスルー。
終わったらこのカードは捨てる。

わからなくなつた時は



ゲームをはじめるにはどうしたらいいの?

準備しよう!

5ページへ

自分の番だ! どうなる?

食べ物をさがしにいくか、木の持ち主になれるよ。

7ページへ

手元に木があったら栗がもらえるよ!

14ページへ

どうしたら栗がもらえるの?

木を囲って収穫しよう!

10ページへ

鳥さん虫さんカードって?

動物たちを道案内してくれるよ!

7ページへ

ものしりふくろうさんカードって?

動物たちを道案内してくれるよ!

8ページへ

実りの木って?

木を育てて食べ物を実らせよう!

9ページへ

大樹って?

大樹の木の持ち主にはなれないよ!
囲ったらカードを引こう!

13ページへ

栗を持っていないときは?

隣の森から栗をかりよう!

12ページへ



おきたい場所に違う動物がいる…

2パターンあるよ!

8ページへ

同時に2ヵ所収穫になった!

大樹は最後にやってね!

10ページへ

実りの木チップの見方は?

効果がいっぱいあるよ!

15ページへ

木の持ち主がいなかつたらどうなるの?

木を育てないと
食べ物ができないよ…

13ページへ

大樹のようせいカードを引いた!
どうやって使うの?

それぞれ効果がちがうよ!

17ページへ

ゲームはどうやっておわるの?

4パターンあります!

16ページへ

栗を借りたままおわっちゃった!

2倍で返さないといけないよ!

16ページへ

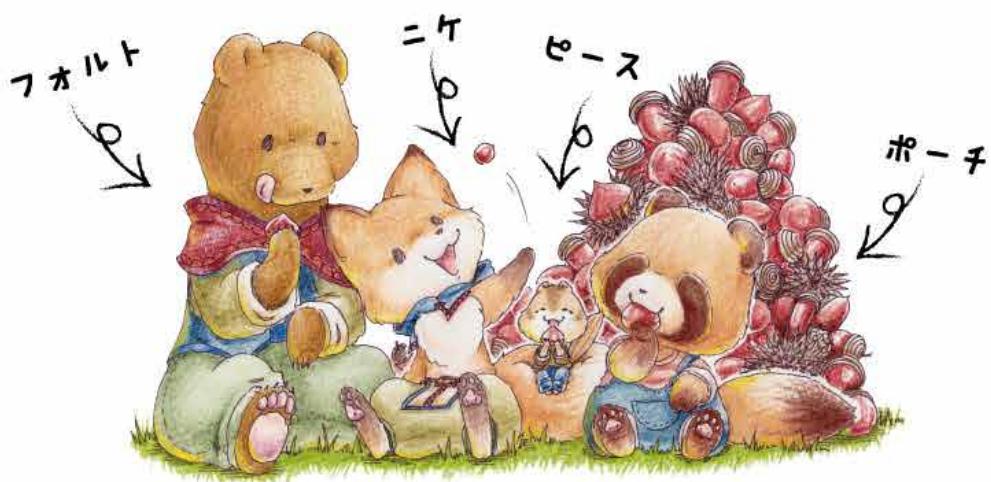
動画で遊び方が見られます!

ゲームの種類: タイル・カード・エリアマジョリティ・ハンドマネージメント

プレイ時間: 40~60 分 / プレイ人数: 2~4 人



遊んでくれてありがとう!
これからもいっぱい遊んでね!



「ビースフル」アンケートはこちらから

