

プレイカードの説明

open - オープン - (22枚)

裏向きの森カード1枚を表にします。
表にするのは、誰の前にある森カードでも構いません。
表にした森カードに応じて、以下の効果を解決します。

・SAFE - セーフ - の場合

この森カードを表のまま受け取ります。
※4枚のセーフが自分の前に集まったなら、無事森を抜けたということで、このラウンド中ゲームから離脱します。

move アイコン

moveと同じ処理(※後述)をします。

・NOISE - ノイズ - の場合

この森カードを表のまま受け取ります。
2枚目のNOISEを受け取ったなら、
直ちに【クマさんの怒り(※後述)】を解決します。

・CRUSH - クラッシュ - の場合

【クマさんの怒り(※後述)】を解決します。

search & open - サーチ&オープン - (6枚)

森カード1枚の表側を自分だけ確認し裏向きで戻します。
次に裏向きのカード1枚を表にします。
表にするのは、今見たカードとは別のものでも構いません。
森カードを表にした時の効果はopenと同じです。

move - ムーブ - (16枚)

「怒れるクマさん」は、左隣のプレイヤーの前へ移動します。
※自分の前に「怒れるクマさん」が来る事もあります。

pass - パス - (6枚)

特に効果はありません。

Double action - ダブルアクション - (2枚)

次手番のプレイヤーは手番を2回連続で行います。



AIKIDOU - 合気道 - (4枚)

自分の前に「怒れるクマさん」がない場合、自分の前にAIKIDOUを置いておきます。
「怒れるクマさん」が自分の前に移動してきた時、

AIKIDOUを捨札にし「怒れるクマさん」を左隣のプレイヤーの前へと移動させます(AIKIDOUで右から左へ受け流す)

自分の前に「怒れるクマさん」がいる場合、「怒れるクマさん」を左隣のプレイヤーの前へ移動させAIKIDOUを捨札にします。

※AIKIDOUが自分の前に出ている状態で、さらにAIKIDOUを出した場合そのAIKIDOUはpassと同様に扱います。



クマさんの怒り

【クマさんの怒り】を引き起こしたプレイヤーと「怒れるクマさん」が前にいるプレイヤーはそれぞれダメージカードを1枚受け取ります。

「怒れるクマさん」が前にいるプレイヤーが【クマさんの怒り】を引き起こした場合は、合計2枚のダメージカードを一度に受け取ります。

ダメージカードが配られたらラウンドを終了します。

次のラウンドの準備

森カードとプレイカードをそれぞれよく切って【ゲームの準備】と同様のセットアップをします。

次のスタートプレイヤーは【クマさんの怒り】を引き起こしたプレイヤーになります。そのプレイヤーの前に「怒れるクマさん」を配置します。

ゲームの終了

3ラウンドが終了後、ゲームが終了します。

ダメージカードを最も多く持っていたプレイヤーすべてが敗者となります。

ダメージカードをひとつも受け取らなかったプレイヤーは奇跡の生還者として褒め称えられ、羨望と憎悪のまなざしが向けられることでしょう。

『怒れる森のクマさん』

ゲームデザイン：TOSHIKI ARAO

アートワーク：ツカ

初版発行：2021年11月20日



企画・製作

Arterm