

航海の時代

Era of voyage

新航路開拓



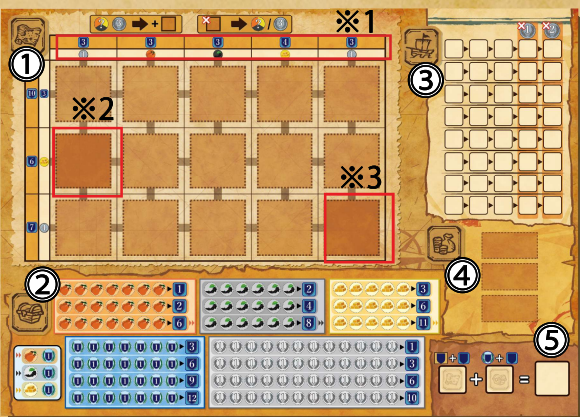
【ストーリー】

あなたは航海の時代に名を上げようとする冒険航海者です。冒険を行い版図を広げ、交易路を発展させ、名声を得ましょう。自分だけの新しい世界で「航海王」を目指すゲームです。

【内容物】

- プレイヤーシート …… 50枚
- 港シールセット …… 50枚
- 港カード …… 24枚(母港カード:1枚 港カード:17枚 目的港カード:6枚)

■プレイヤーシート



① 冒険エリア

- ※1 内側:発見ボーナス
外側:投資ボーナス
- ※2 初期位置
- ※3 目的位置

② 資源エリア

資源(果物、香辛料、金)、ペタン(お金)、勝利点を獲得したら左から順に○、支払ったら×等の印を付けます。



獲得できる資源数を超えた場合は、代わりに勝利点を獲得します。
(果物:1点 香辛料:1点 金:2点)

③:航海計画エリア

④:予定収入エリア

⑤:得点計算エリア

■港カード



■目的港カード



■港シール



- ①:港記号
A:母港カード
B~T:港カード
U~Z:目的港カード

- ②:即時収入
- ③:港収入
- ④:投資コスト
- ⑤:投資効果
- ⑥:投資勝利点

【ゲームの準備】

【1】各プレイヤーの準備

各プレイヤーはプレイヤーシート、港シール、鉛筆(マークできるもの)を準備してください。使用するプレイヤーシートは全員同じ面を使用してください。初期位置に個人シールから母港(A)のシールを貼ってください。

【2】目的港の準備

目的港カードの中からランダムで3つ選択し、全員の前にオープンします。各プレイヤーはその中から1つ選んでください。選んだ港に対応するシールを目的位置に貼ってください。選択した目的港カードの即時収入を獲得してください。以降、目的港カードは使用しないので、箱に戻してください。

【3】港カードの準備

港カード(B~T)をよく切り山札とします。

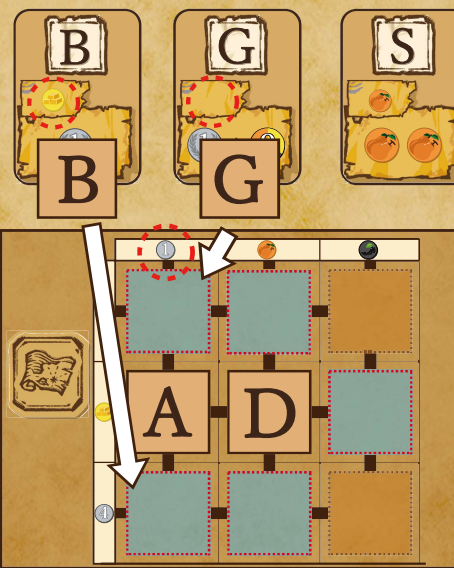
【ゲームの進め方】

このゲームは全8ラウンド行い、各ラウンドは以下4つのフェーズに分かれています。

【1】冒険フェーズ

山札から3枚の港カードをオープンします。

- ① 各プレイヤーはその中から港を1つ選んでください。(選択済みの港は選ばず)港を選ばない、選びたくない場合は、3ペタンか任意の1資源を獲得します。
- ② 3ペタンと任意の1資源を支払うことで、追加で港を選ぶことができます。(各ラウンド1回のみ)
- ③ 選んだ港に対応する即時収入を獲得します。(2枚選択した場合は、両方の港の即時収入を獲得します)
- ④ 選んだ港を初期港からつながるように配置します。(上下左右で隣接していることをつなぐとします)
- ⑤ 配置した港が縦/横一列揃った場合、対応した発見ボーナスを獲得します。



■冒険フェーズ 例

港カード「B」、「G」、「S」がオープンされました。プレイヤーは、通常の港選択で「B」を選択、1資源と3ペタンを支払って、追加で「G」を選択しました。「B」の即時収入として「金」を獲得しました。「G」は即時収入がありませんでした。その後、配置可能な位置(青)から2か所を選択、「B」、「G」を配置したことにより、縦列が揃ったので、発見ボーナスとして「1ペタン」を獲得しました。

【2】航海計画フェーズ

前回の航路選択の最後の港(ゲーム開始時はA港)を起点に、冒険エリアの配置済みの港から、今回移動する港を選択して、現在のラウンドの「航海計画エリア」に記入します。

選択可能な港は、現在位置の港につながっている港で、最大5港まで選択可能です。

※3港までは無料、4港目は追加で1ペタン、5港目はさらに追加で2ペタン必要です。ただし、同じラウンドで同じ港を選択することはできません。

【3】交易フェーズ

「予定収入エリア」の投資効果と、【航海計画フェーズ】の航路に従って港を移動し、港収入を獲得します。獲得順は以下になります。

①「予定収入エリア」の投資効果を獲得します。

② 航海計画の港順に港収入を獲得します。

※投資効果、港収入の獲得は必ずしも行わなくてもよいです

【4】投資フェーズ

【交易フェーズ】で移動した港へ投資を行うことが可能です。投資は、それぞれの港の投資コストを支払い、投資効果を獲得します。

① 港の投資コストを支払います。

※複数港選択可能で任意の順番で実施可能です

② 支払った港の投資効果シールを「予定収入エリア」のいずれかに貼ります。

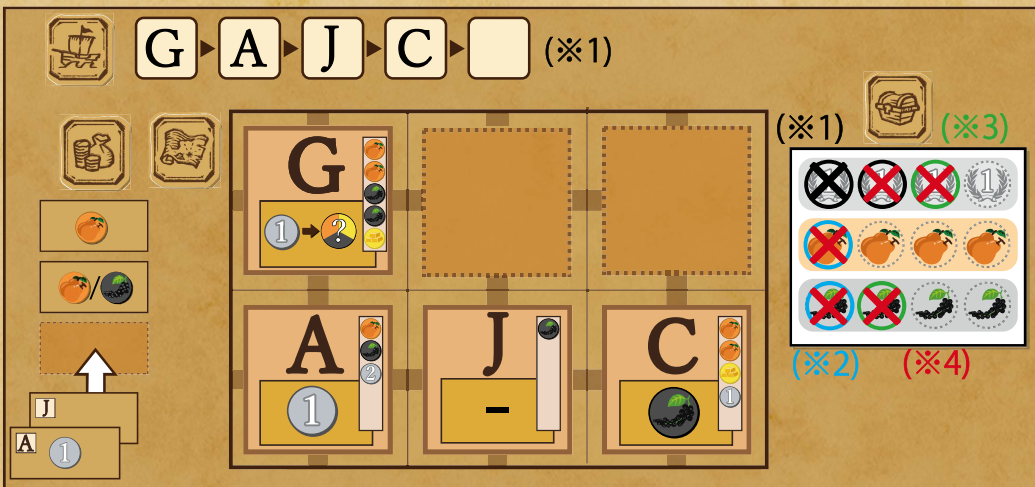
※すでに3枚貼られている場合は、上からシールを貼ってください

※投資効果が「空」の場合でもシールを貼らなければなりません

▶投資する事によって、【勝利点計算】で投資した港の投資勝利点を獲得できます。

また、投資した港が縦/横一列揃った場合、投資ボーナスを獲得します。(ゲーム終了時)

■航海計画～投資フェーズ例



航海計画：G → A → J → C → (※1)

投資フェーズ：A (1ペタン)、J (1ペタン)

予定収入エリア：果物 (※2)、香辛料 (※3)

【航海計画フェーズ】で、1ペタン支払って「G」→「A」→「J」→「C」としました。(※1)

【交易フェーズ】で、投資効果として「果物」と「香辛料」を獲得しました。(※2)

その後、「G」の港収入は受け取らず、「A」の港収入で「1ペタン」、「C」の港収入で「香辛料」を獲得しました。(※3)

【投資フェーズ】で、資源を支払って「A」と「J」に投資しました。(※4)

その後、「J」→「A」の順で投資効果を獲得し、「予定収入エリア」にシールを貼りました。

【5】ゲーム終了判定

8ラウンド目の場合、ゲームが終了し、勝利点計算に移り、ゲーム終了になります。

4ラウンド目の場合、すべての港カードをシャッフルし、山札を作り直します。

上記処理実施後、【冒険フェーズ】に戻ります。

【勝利点計算】

各プレイヤーが獲得する勝利点は以下の通りです。

①「冒険エリア」で投資した港の投資勝利点

②「冒険エリア」の発見/投資ボーナスの勝利点

③「資源エリア」で獲得した資源、ペタン、勝利点数に対応する勝利点

④「資源エリア」で獲得した勝利点

上記勝利点を計算し、複数人でプレイした場合は、一番勝利点が多いプレイヤーが勝利します。



【港収入/投資効果の説明】



果物、香辛料、金の何れかの資源を表します。
(ペタン、勝利点は含みません)



左の資源を支払うことで、右の資源などを獲得できます。
(左は1ペタン支払うことで好きな資源を獲得します。)



【航海計画フェーズ】で4港以上進む場合にコストを支払う必要がなくなります。



【投資フェーズ】で寄航していない港にも投資ができるようになります。
※投資効果は次のラウンドから有効です



港収入がない港から好きな資源を1つ獲得できるようになります。

【問い合わせ・連絡先】

Twitter : @AILab1

メール: yugu07@gmail.com

A.I.Lab.遊HP

(<https://ailab-game.sakura.ne.jp/ailab/>)

ゲームデザイン: A.I.Lab.遊

イラスト: うるり

スペシャルサンクス:

名古屋テストプレイ会の皆様

