

DEMON BRAVE

ルールマニュアル ver1.1

●主な変更点

「**スピード対戦ルール**」を追加いたしました。
また、対戦ルールの追加に伴い、ver1.0の対戦ルールを
「**スタンダード対戦ルール**」として新規名称を追加いたしました。

●スピード対戦ルールについて

スターターデッキ1つ（ルールカード14種セット、トランプ全種54枚）
で手軽に「Demon Brave」の対戦を体験できるルールです！

ライフ点数、デッキ枚数をコンパクトにしているため、
まずはルールを体験してみたい方におすすめの対戦ルールです。

**DEMON
BRAVE**

**ルールマニュアル
ver1.1**

「スピード対戦ルール」の概要

手札の枚数、フェイズの流れ、バトルルール、
ルールカードの効果テキストなど、
基本的なルールはすべて
「スタンダード対戦ルール」と同一ですが、
以下の3点の変更があります。

プレイヤーライフは3点

自分・相手ともにルールカードの編成はランダム

デッキ枚数は、お互いに27枚

「ランダム化されたリソース割当の中で、いかに攻略するか」が、
対戦の鍵となります！

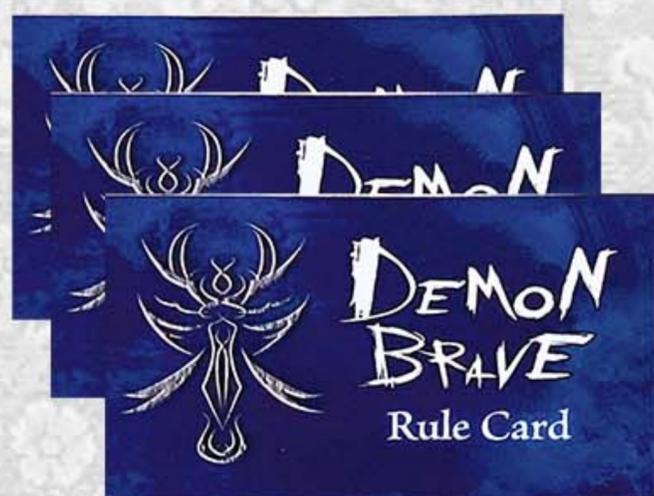
DEMON BRAVE

ルールマニュアル ver1.1

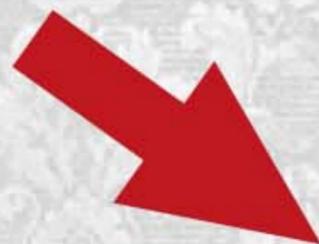
●対戦の準備 … ルールカードのふりわけ

最初に、<3>~<Joker>までのルールカード
14種類セットを裏向きにして、シャッフルします。
これを自分・相手プレイヤーで交互にドロース、
お互いのルールカード取得が5枚になるまで
繰り返します。

14種類のルールカードを
裏向きでシャッフル



自分・相手が交互に1枚ずつ
裏向きでドロースしていく



DEMON BRAVE

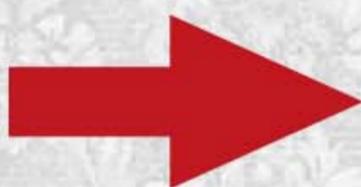
ルールマニュアル ver1.1

お互いのルールカードが5枚揃ったら、
それぞれの持つ5枚のルールカードをすべて表向きにして
公開します。

残ったルールカードは裏向きのまま、
共通ルールカードデッキとして配置します。

特定のルールカード効果により、
ルールカードデッキを参照する場合は、この共通
ルールカードデッキの中から選択します。

自分・相手それぞれが持つ
5枚のルールカードを公開



残ったルールカードは
共通ルールカードデッキとして置く



DEMON BRAVE

ルールマニュアル ver1.1

●対戦の準備 … デッキのふりわけ

<Joker>を含むトランプ54種類をシャッフルし、裏向きのまま、自分・相手プレイヤーにカードをランダムに振り分けます。それぞれのデッキが27枚になれば、対戦準備は完了です。

27枚デッキ(自分)

54枚トランプを
裏向きで振り分け



27枚デッキ(相手)



DEMON BRAVE

ルールマニュアル ver1.1

●対戦の準備 … その他のルール

各フェイズの流れ、バトルの処理、ルールカードの処理は、すべて「スタンダード対戦ルール」と同じです。
これらのルールの詳細については、マニュアルをご覧ください。

「スタンダード対戦ルール」マニュアル

https://image.gamemarket.jp/20211105_230608_DemonBrave_ver1.0Rule.pdf

ver1.0「スタンダード対戦ルール」配布ページ



●Q&A

【Q】

ルールカード<サーチカード・七渡し>を発動し、手札の<7>をトラッシュに送り、デッキを確認しました。このとき、効果対象となる<3><4><5><6>いずれもデッキの中に存在しない場合、効果処理はどうなりますか？

【A】

<サーチカード・七渡し>の効果処理は無効となります。
デッキの中をお互いに公開し、<3><4><5><6>いずれも存在しないことを確認し、トラッシュに送った<7>を手札に戻します。

その後のゲームにおいても、効果対象が存在しないルールカードの効果も、空打ちとして発動することはできません。

DEMON BRAVE

ルールマニュアル ver1.1

●Q&A

【Q】

相手よりも先にデッキのカードがなくなり、次のターンで
ドロウすることができません。
この場合、ゲーム進行はどうなりますか？

【A】

デッキの残り枚数が無くなる「ライブラリーアウト」となった場合、
**ドロウフェイズ時にデッキからカードをドロウできなくなった
プレイヤーは対戦に敗北**します。

「スピード対戦ルール」においては、「スタンダード対戦ルール」
よりもデッキ枚数が少ないため、ライブラリーアウトを起こさない
カードマネジメントが必要になってきます。