

# はこにかへぶど

3～6人用 30～60分 6歳以上

## 【ゲーム概要】

それぞれのプレイヤーは、お互いに協力しながら独自の箱庭を作り上げていきましょう。  
さて、どんな箱庭が出来上がるのでしょうか？

## 【セット内容】

- ゲームボード：6枚
- 衝立：6枚
- お題カード：50枚
- ミニブロック：1セット
- 小麦粘土：6色×1セット
- ピンセット：1本
- 説明書(本紙)：1枚

## 【ゲーム準備】

- ① ゲームボード・衝立をそれぞれ1枚ずつ配り、ゲームボードの上に衝立を置きます。
- ② プレイヤーは輪になる様に座り、製作する素材(ブロック etc)を全員の手が届く様テーブルの中央に置きます。  
※素材が色別の粘土の場合は、各プレイヤーごとに担当する粘土の色を決め配布します。
- ③ お題カードをよく混ぜてすべて山札として各プレイヤーの手の届く所に置き準備完了です。

## 【箱庭創作フェイズ】

- ① 全てのプレイヤーはお題の山札から1枚ずつカードを引き、カードに書かれている<建造物><乗り物><生物><食べ物><道具><ホラー>の6ジャンルの中から創作するお題を一つ決定します。
- ② 全てのプレイヤーは決定したお題を素材を使ってそれぞれの衝立の裏側で全員同時に製作し、ゲームボードの左上に置きます。製作したお題カードは各自の手元に裏向きに伏せて置きます。  
※製作時間(ブロック5分)・(小麦粘土3分)で製作します。
- ③ 全てのプレイヤーは一つの創作物が置かれたゲームボードを、衝立の裏が他のプレイヤーから見えない様に左隣へ移動させます。
- ④ 移動の完了後、全てのプレイヤーは山札から1枚ずつお題カードを引き、右隣からまわってきたゲームボード上に製作されている創作物と同じジャンルと思われるお題を製作します。
- ⑤ ゲームボード上にお題カードを裏向きに伏せ、伏せたカードの上に製作した創作物を置き、全てのプレイヤーは再度ゲームボードを左隣へ。
- ⑥ 全プレイヤーの創作物がゲームボード上に並ぶまで④・⑤を繰り返し、最終的に自分が初めに創作物を設置したゲームボードが戻ってきた時点で【箱庭創作フェイズ】終了。

### 【解答フェイズ】

- ① ゲームロゴが印刷されている衝立を立てているプレイヤーがスタートプレイヤーになります。
- ② スタートプレイヤーは自分が最初に作った創作物を発表します。(例:『私は●●のジャンルの○○を作りました』etc)その際発表した創作物と同ジャンルの創作物を同ゲームボード上に製作した他プレイヤーは挙手し1点を獲得します。(獲得した得点はそれぞれのゲームボード周囲の得点トラックに、余っているブロックのパーツ等で表示しておきます)  
※この際、挙手した他のプレイヤーは自分が何を製作したかは口外しない様にします。
- ③ 続いてスタートプレイヤーはゲームボード上に製作されている自分の物以外の製作物を1つつつ解答します。解答が正解の場合、解答者は2点・製作者は1点獲得します。  
※解答が微妙な場合は、その創作物を製作したプレイヤー判断となります。
- ④ スタートプレイヤーが全ての製作物の解答を終えたら左隣のプレイヤーへ手番を移して②③を繰り返します。

### 【箱庭命名フェイズ】

- ① 各プレイヤーはスタートプレイヤーから順にゲームボード上の製作物に矛盾しない箱庭のタイトルを命名し、各自プレゼンします。(例:○○食堂・○○動物園 etc)
- ② プレゼン後、各プレイヤーは最も良かったと思う箱庭に投票し、得票数が最も多かったプレイヤーが3点を獲得し、合計得点で勝敗を決定します。  
※投票の得票数が同じ場合は最高得票者で決選投票し3点を獲得し、合計得点が高かった場合は最高得点者で勝利を分かち合います。

# MINIATURE GARDEN WORLD

3-6 Players / 30-60 min / 6+

## 【OVERVIEW】

The players work together to create miniature gardens.  
Let us see what kind of miniature garden will be created.

## 【COMPONENTS】

- 6 game boards
- 6 screens
- 50 Topic cards
- 1 set of mini blocks
- 6 colors of play doughs
- 1 pair of tweezers
- This rule sheet

## 【SETUP】

- ① Hand out 1 game board and 1 screen to each player. Then the players each place the screen upright on the game board.
- ② The players sit in a circle. Place the materials (blocks, etc.) in the center of the table in easy reach for all players.

※Instead of blocks, you may use play doughs as the material. In such a case, hand out a different color of play dough to each player.

- ③ Shuffle the Topic cards to form the deck and place the deck in easy reach for all players. Now, the setup is complete.

## 【MINIATURE GARDEN CREATION PHASE】

- ① The players each draw a Topic card from the deck and choose an item from the 6 genres (<Building>, <Vehicle>, <Creature>, <Food>, <Tool> and <Horror>) on the card.

- ② The players each create the item they have chosen with the material behind the screen at the same time and place it on the upper left area of the game board. Keep the Topic card you have used face down in front of you.

※Create each work within the time limit of 5 minutes when using blocks and 3 minutes when using play doughs.

- ③ The players each move their game board to the player to their left (like drafting), making sure that what is behind the screen is not visible to other players.

- ④ After moving the boards, the players each draw a Topic card from the deck, choose the item of the genre which they think the created work belongs to, and create that item.

- ⑤ Place the Topic card face down on the game board, place the work you have created on the card, and move the game board to the player to your left.

⑥ Repeat Steps ④ and ⑤ until all the game boards have the works created by all the players on them. When the players each have the game board on which they created their first work returned to them, the **【MINIATURE GARDEN CREATION PHASE】** is over.

### **【ANSWER PHASE】**

① The player who has the screen with the game logo icon on it is the start player.

② The start player removes the screen and presents and announces the first work they created. (Ex. "I have created \_, which belongs to the genre \_.") If you have created on the same game board a work that belongs to the same genre as the presented work, raise your hand and say so (but do not tell what you have created) to gain 1 point. (Place a remaining mini block piece or something on the scoring track on the outer periphery of the game board and move it to indicate your score.)

③ Next, the start player announces what they think are the works created by other players on their game board. If they guess correctly, the guesser gains 2 points and the player who created that work gains 1 point.

※If the answer is close, the player who created the work will decide if the guess is correct or not.

④ After the start player has made their guesses for all the works on their game board, the player to their left then takes their turn to

repeat Steps ② and ③.

### **【MINIATURE GARDEN NAMING PHASE】**

① From the start player, the players take turns to give a suitable name to the group of created works on their game board and announce it. (Ex. "so-and-so cafeteria", "so-and-so zoo", etc.)

② After announcing the names, the players each vote for the miniature garden they like the most. The player who gets the most votes gains 3 points. In case of a tie, hold a tie-breaking vote. Finally, the player who has achieved the highest score in total wins the game. In case of a tie in the final score, the players shall share the victory.