



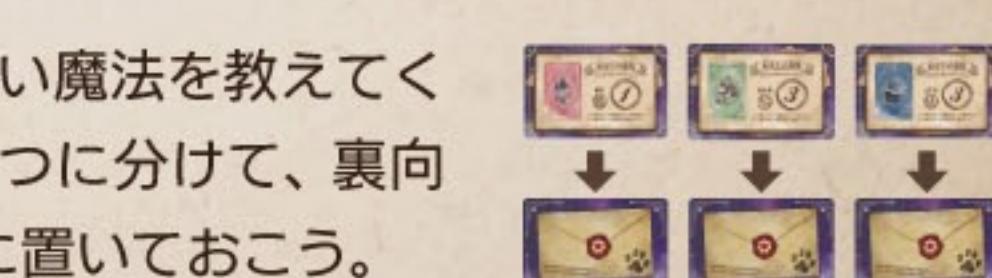
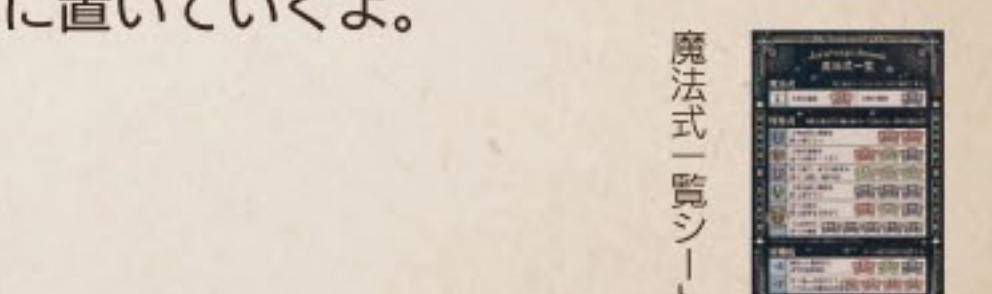
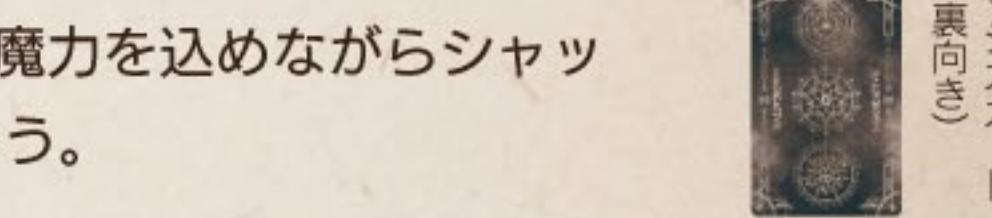
# MAGICATIVE

2~3人用ルール

## ゲームの準備

### 準備 1

- マジカカードを準備するよ。マジカカードを全員で魔力を込めながらシャッフルし、裏向きで中央に山札としてまとめて重ねよう。
- 魔力チップと、魔力チップ置き場を準備するよ。魔力チップはマジカティブに込められる魔力の量で、これを10点集めれば勝利だ。魔力チップ置き場のそれぞれ対応したところに、魔力チップを集めておくんだ。
- 三賢者の魔具カードを3枚、中央に並べよう。
- コルドロン（大鍋）を1人1枚配ろう。これはマジカティブの魔力を貯めておける器だ。魔力チップを獲得するたびに、ここに置いていくよ。
- 魔法式一覧シートを1人1枚配るよ。
- 適性カードを準備しておく。これはキミと相性のいい魔法を教えてくれる、秘密のカードだ。魔術・錬金術・占星術の3つに分けて、裏向きにしてよくシャッフルし、邪魔にならないところに置いておこう。



## ゲームの目的

やあ、マジカティブ使い達。これは誰よりも早く必要な魔法式を編み上げ、目標達成することを目指すゲームだ。使うものは大会の時と変わらない。違うのは、必要なだけの魔力チップを、最も早く集めた者が勝者となる点だよ。ちなみに、術構成では魔力チップを得られないから、注意してね。

## ゲームの終了条件

誰かが10点分、魔力チップを集めたとき。

## 準備 2

最近、魔法を使った者がスタートプレイヤーとなり、時計回りで進行する。中央に置いたマジカカードから、2枚ずつ、全員の手札が6枚になるまで取ろう。各自の手札は他者に見せないように気を付けて。



ないしょだよ

## ゲームの流れ

プレイヤーは自分のターンが来たら、以下の①②③を行うよ。

### ① 手番開始時

- ① マジカカードの山札から2枚を引き、手札に加えよう。



### ② 手番中の行動

- ② 以下の行動を可能なだけ、好きな順番で行えるよ。

#### ✿ 捨て札との交換（1回だけ）

他人または自分が最後に捨てたマジカカードと、手札を、1枚だけ入れ替える事ができるよ。  
3~4人用ルールとは違って、最初のターンから交換可能だよ。



#### ✿ 魔法式の確定（何度でも）

手札に魔法式一覧シートにある組み合わせができるたら、魔法式として確定する事ができる。  
魔法式に使う3枚を、表向きで公開しよう。  
その後、マジカカードの山札から手札に2枚補充し、魔力チップを獲得する。



このとき魔法式一覧シートにある特殊式も完成したら、その分の魔力チップも一緒に獲得しよう。

2

## ◆ 魔力覚醒（何度でも）

同じ術かつ同じ数字のマジカカードを4枚解放し、魔力覚醒することで、適性カードを獲得し、手番に引くマジカカードを追加できるよ。  
魔力覚醒を行ったら、マジカカードの山札から手札に3枚補充しよう。



### 適性カードの獲得

魔術・錬金術・占星術の適性カードのうち、好きな山札から1枚引こう。これはキミが確定した魔法式の追加点となる。適性カードは他者に公開しなくていいし、これによって得られる魔力チップの数も公開しなくていい。そして、キミはいつでもこの情報を公開していい。追加した適性カードと開放したマジカカード4枚は、図（※2）のように置こう。このマジカカードは魔法式としてカウントされず、このゲームが終了するまで使えない。



（※2）他のカードと混ざらないようにしよう

### 手番に引けるマジカカードの増加

次のターンから、最初に引くマジカカードを1枚増加できる。魔力覚醒を行ったら、マジカカードの山札から手札に3枚補充しよう。



## ◆ 連鎖する魔法式・魔力覚醒

魔法式の確定・魔力覚醒を行ってカードを補充した後、さらに組み合わせができていたら、魔法式の確定・魔力覚醒を再度実行できる。



2

## ◆ 三賢者の魔具（1人につき1回だけ）

ゲーム中、三賢者の魔具と呼ばれる3種類の特殊能力を、誰でも使えるんだ。手札のマジカカードを捨てる前であれば、自分の手番でいつでも実行できるよ。三賢者の魔具を使ったら、手元にそのカードを引き取ろう。

※ **運命の調整** は手番開始の直前でも使用可能

### 運命の調整



#### Card effect

マジカカードの山札から5枚を見て、好きな順に変えて元に戻す

### 過去の改変



#### Card effect

自分の手札3枚を捨て札の左側に差し込み、それ以外から好きな3枚を取る

### 無垢の模倣



#### Card effect

手札のうち1枚を無垢として使い、ただちに魔法式に確定する

### 制約

- ★ 一度使われた三賢者の魔具を、他の人は使えない
- ★ 三賢者の魔具を使った人は、他の三賢者の魔具を使えない
- ★ 三賢者の魔具を使った人は、2点の魔力チップを減点された状態となる



-2点のマーク

## ◆ 3 手番終了

手札から1枚、カードを公開した状態で捨てよう。

捨て札は、左から順に数字が見える状態で重ねて並べよう。自分の手番が終われば、次のプレイヤーの番となる。全員が手番を終えたら1ラウンドの終了だ。



ターン数や手番が分からなくなったら、各自の捨て札の枚数を確認しよう。

3

4

## 4 ゲーム終了

誰かが魔力チップを10点獲得したら、ゲーム終了だよ。おめでとう！  
適性カードの魔力チップは、このとき公開してコルドロンに加えよう。  
念のため、以下のルールも再確認しておいてね。

### 確認1 適性カード

自分の適性カードをすべて公開し、確定した魔法式から同じマジカカードを数えよう。  
適性カードに書かれたマジカカード1枚につき、魔力チップを1点、追加しよう。このとき、魔力覚醒に使ったマジカカードは対象外になるよ。

適性カード（表向き）



枚数分+1点される

### 確認2 三賢者の魔具カード

ゲーム中に三賢者の魔具を使用したプレイヤーは、最終的な得点から2点、減点となるよ。



### 魔法式に無垢のカードが含まれていた場合

無垢のカードを何のマジカカードとして扱うかは、魔法式を確定した時から変更してはいけない。

### 3~4人用ルールとの違い

- ◆ゲーム中、誰でも何回でも魔力覚醒してよい
- ◆手札は他人に見せない
- ◆初期時点では適性カードなし
- ◆魔力覚醒のときは3種類の魔法から適性カードを選べる
- ◆最初からずっと2枚ずつマジカカードを引く
- ◆最初のラウンドから捨て札と交換できる
- ◆10点先取で勝利
- ◆術構成の点数は無し



## 魔法式一覧

### 魔法式

\*Check! 同じ術のマジカカード3枚で確定できる。

<b>1</b>	3枚の連番 ……123、567などの連続する3枚	
	3枚の同数 ……111などの同じ数字3枚	

### 特殊式

\*Check! 複数の組み合わせで成立する、特殊な魔法式。

<b>2</b>	3枚の同じ連番を同じ術で2つ	
<b>3</b>	全ての術で、3枚の同じ連番を1つずつ	
<b>4</b>	同じ術で、全ての数字を含む 使うのは連番でも同数でもよい	
<b>5</b>	3枚の同じ連番を同じ術で3つ	
	全ての術で、同じ数字を3枚ずつ	
	1つの術で、全ての連番	

\*無垢のカードは、魔法式を確定する時に何の数字として使うかを宣言すること。