

VR向

クトゥルフ神話TRPG | エモクロアTRPGシナリオ

虚空に夢を見る



発行：ぐだぐだぶとん

クトゥルフ神話TRPG | エモクロアTRPGシナリオ

虚空に夢を見る

虚空に夢を見る

- P4 シナリオデータ
P4 購入者特典 PL 募集フォーム
P9 シナリオ導入
P12 シナリオ本編 第一章
P26 第二章
P33 エンディング
P37 シナリオライターあとがき
- P39 購入特典 QR コード・あとがき

本シナリオ本は、以下の様なルールに従い記述されている。

シナリオ本文中の背景が灰色となっている部分は GM 向けの情報である。

カッコ、記号の意味

《 》：技能、魔術 []：アイテム・道具・情報・イベント

○：探索できるもの ()：～の場合、のような条件分岐

◇：場所、場面 ▶：GM への操作指示

クトゥルフ神話TRPG | エモクロアTRPGシナリオ

虚空に夢を見る

著：逆風

編：b r

デザイン：Flor

はじめに

このシナリオはダゴン秘密教団とその分派であるルレイエ秘密教団の対立に巻き込まれながら、アイテムや深きものの混血児の能力を上手く活用して孤島から脱出するシナリオです。

隠し要素有の探索、エモーショナルな NPC との RP、迫力のある戦闘や演出を楽しんで頂けますが、いくつかクトゥルフ神話に独自設定を加えておりますのでクラシックなクトゥルフ、という形ではありません。同卓する PL には事前に伝えておくのと良いかもしれません。

この作品は、"cluster" というメタパースプラットフォーム上のワールドに入りながらプレイすることを想定しています。VR 機器、PC、タブレット、スマホいずれでもプレイすることが可能です。

VR-TRPG の遊び方が分からない方は、ぐだぐだぶとん公式 HP をご覧ください。



ぐだぐだぶとんホームページ
- VR-TRPG の始め方

「虚空に夢を見る」の cluster ワールドリンクなどはこちらのページに掲載されています。



ぐだぐだぶとんホームページ
- 虚空に夢を見る

▶シナリオを進める際の cluster の操作説明はこのような枠で囲っています。

例：「次のステージへ」というボタンを押す。

重要：マスターツールとシーン説明

マスターツール

ロビーの中央に置かれているのがマスターツールです。GM のみが見える・掴める仕様になっていますが、使う為には▼全員がワールドに集まったら (P10) で GM 登録をする必要があります。

掴んで持ち運び事ができますが、進行の都合でワープする際は、マスターツールも自動で GM の前にワープするので、手放して使っても大丈夫です。

進行に必要なメインコマンドと特殊なアイテム使用に関するサブコマンドが付属しており、メインコマンドは進行状況によって必要なボタンが出てきます。



カットシーン

特定の描写とモーションが再生されるシーンで、一連の流れが記載されています。

マスターツールを掴んだ状態で Use する事で字幕が流れます。

※ Use する：マスターツールを掴んだ状態で、VR ならトリガーを押す・PC ならクリック (右手で掴んでいる場合右クリック) です。

サブ字幕 (次に流れる字幕文) は GM にのみ表示されますが、表示を切りたい場合は▼全員がワールドに集まったら (P10) で「サブ字幕を非表示にする」ボタンを押してください。



◇地下牢

[トークシーン]

このシーンでは探索者の牢獄の前にルレイエ秘密教団の深きものが姿を現し話しかけてくる。探索者が混血児である可能性を示唆する話をした後、偶然にも牢獄の鍵を落として去っていく。

貴方達はゆっくりと目を覚ます。

意識を失っている間、地下牢に運ばれていたようだ。

扉の鍵は閉ざされ、所持品は全て無くなっている。

▶ PLの反応が一段落したら、「深きもの登場」ボタンを押す。PLの牢獄の前に深きものが現れる。



「ほう、目覚めておったか」

強烈な魚の臭い。醜悪な姿。くぐもった声で怪物は語りかけてくる。

▶ 「鉄柵に触れる」ボタンを押す。「旧き印」(P13)の効果によって電撃が走り、深きものにダメージが入る。

ここで深きものが牢獄の鍵を落とす。

▶ 「脅す」ボタンを押す。

「チッ！... 誰が仕掛けた？ おい、儂より先にここを訪れた奴はいるか？ 答えろ！」

▶ 「待機に戻る」ボタンを押す。

「まあ良い。単刀直入に聞こう... お前達はダゴン秘密教団のものか？ それとも儂らの仲間か？」

「分からぬ事は無かるう、お前達の神は1つか3つかと聞いておる」

▶ RPに合わせて「考え込む」ボタンを押す。

「む？ 同胞の匂いがすると思ったんだがのう...」

「まさか... お前達は人間か？」

▶ 「待機に戻る」ボタンを押す。

「いや... 分からぬ以上は今日の生贄にする訳にもいかぬか」

「ならば用は無い。だが、儀式の邪魔をするようならお前達を殺す。分かるな？」

ギリギリと貴方達を睨みつけ、去っていく。

▶ 「深きもの退場」ボタンを押すと暗転し深きものが消える。

深きものは落とした鍵に気づかないまま立ち去る。アイテムはPCではクリック、VRでは第二トリガーで持つことができる。

[探索シーン]

[鍵]

金属製の鍵が牢屋の中に落ちている。

先程の怪物がいつの間にか落ちていたようだ。

この鍵を牢屋の扉に接触させることで牢屋の扉が開く。

[パール]

牢屋の中に落ちている。

誰のものかは分からないが、役に立ちそうだ。

[落ちた旧き印]

青い紙が牢屋の外に落ちている。

【クトゥルフ】INT ロール or 《オカルト》

【エモクロア】《直感》 or 《靈感》

この紙片が先程の雷撃を発生させたように何となく感じるが、既に紙片の力は使い果たされたようだ。

隠し要素：裏を見ると「深キモノニハ効果アリ。混血児ト人間ニハ効果ナシ」と書かれている。

HO ①にはソラの筆跡だと分かるだろう。



◆当作品利用ガイドライン

当作品は、個人利用目的以外の複製・インターネット上へのアップロード・その他シナリオの再配布にあたる行為を認めておりません。ご了承ください。

<クトゥルフ神話 TRPG>

このシナリオでは、ニコニコ動画・YouTube 等動画サイトへのリプレイ作品の公開を認めております。その場合は、当シナリオの「一時的複製」「一時的引用」は問題ありません。動画等でシナリオご利用の際は「制作:ぐだぐだぶとん」を記述していただけると助かります。作品利用についての報告は不要ですが、していただくととても喜びます。

<エモクロア TRPG>

本作品は、「ダイスタス・コモンズ」の表示とルールに従えば、ご自由にゲームプレイや創作活動にご利用いただくことが出来ます。

◎条件付表示について



不特定多数に公開される場 (YouTube 配信等) で利用する際はクレジットを表示してください。

制作:ぐだぐだぶとん

また、当シナリオを利用して発生したトラブルに関しての一切の責任を当サークルは負いかねます。ご了承ください。

この本の内容は、フィクションであり、実在するもしくは歴史上の人物、団体、地名、事件等は一切関係ありません。また、この本は特定の思想、心情、宗教などを擁護あるいは非難する目的をもって書かれたものではありません。

本作は、「株式会社アークライト」及び「株式会社 KADOKAWA」が権利を有する『新クトゥルフ神話 TRPG』の二次創作物です。

Call of Cthulhu is copyright ©1981, 2015, 2019 by Chaosium Inc.; all rights reserved. Arranged by Arclight Inc.
Call of Cthulhu is a registered trademark of Chaosium Inc.
PUBLISHED BY KADOKAWA CORPORATION 「新クトゥルフ神話 TRPG ルールブック」

誌名 : 虚空に夢を見る
発行日 : 2023年5月14日 初版第一刷発行
執筆者 : br / Flor / 逆風
発行元 : ぐだぐだぶとん
メール : gudagudabuton@yahoo.co.jp
公式サイト : <https://www.gudagudabuton.com/>
Twitter : @gudagudabuton
印刷所様 : 株式会社ポプルス



A dark, rocky landscape under a blue sky. A large, jagged rock formation arches over a path, creating a natural gateway. The scene is dimly lit, with a blue tint. The ground is dark and uneven, with several smaller rocks scattered in the foreground. The sky is a deep blue with some light clouds.

この世界の主人公は、貴方だ。